

Part
06

운곡프론티어교양대학

267 자유전공학부
271 교양과정부
308 교수학습지원센터

자유전공학부

1 학부소개

한라대학교 운곡프론티어교양대학 자유전공학부는 자기주도적으로 미래를 준비하는 융합인재 양성이라는 대학의 교육목표에 따라 설립된 학부입니다. 자유전공학부는 학생들이 대학생활에 즐거움을 느끼며 자신의 적성과 잠재력을 발견하고, 창의융합 인재로 자라날 수 있도록 교육하겠다는 목표로 운영됩니다.

2 교육방침

한라대학교 운곡프론티어교양대학 자유전공학부는 아직 전공과 진로를 고민하는 학생들에게 진로 선택과 다양한 전공에 대한 전문적인 상담과 정보를 지원합니다. 궁극적으로 학생 개인별 적성과 흥미에 맞는 전공을 선택하고, 나아가 자기주도적으로 자신의 진로를 설계하고 실천하도록 지원합니다. 이를 위해 자유전공학부에서는 학생 개인별 전공 및 진로 설계를 지원하기 위한 맞춤형 교육과정과 비교과 프로그램을 운영합니다.

3 교육목표

학부 교육목표(Program Educational Objectives)	대학 인재상과 교육목표 연계성		
	따뜻한 글로벌마인드	창의융합 실무능력	소통하는 실천
자신의 적성과 잠재력을 바탕으로 미래를 설계하는 자기 주도적 인재 양성	3	1	2
적극적으로 다양한 학문 분야를 탐색하고 자신의 목표를 주체적으로 설정하며 발전하는 인재 양성	1	2	3
다양한 전공 분야의 관점을 융합하여 창의적인 사고를 하는 인재 양성	2	3	1

자유전공학부 전공역량(학습성과)

구분	전공역량 (학습성과)	정의	수행준거
PO1	전공지식	다양한 학문적 기초역량을 폭넓게 학습하여 모든 전공 분야의 기초적 개념과 지식을 이해하고, 이를 토대로 특정 문제를 분석하고 해결할 수 있는 능력	기초 지식을 활용하여 특정 전공 분야의 심화 학습이나 프로젝트에 적용할 수 있다.
PO5	문제해결	다양한 학문적 지식과 도구를 활용하여 복잡적이고 실제적인 문제를 분석하고, 창의적이고 실질적인 해결책을 도출할 수 있는 능력	문제를 분석하고 해결하기 위해 적절한 학문적 지식과 도구를 활용하여 해결책을 제시할 수 있다.
PO6	팀프로젝트	다양한 학문적 배경과 관점을 가진 팀원들과 협력하여 공동의 목표를 달성하기 위해 팀워크를 발휘하고, 과제 수행 과정에서 기여할 수 있는 능력	팀 과제 상황에서 팀원들과 효과적으로 소통하고 협력하며, 팀의 목표를 달성하기 위해 부여된 역할을 충실히 이행할 수 있다.
PO7	의사소통	다양한 학문적 배경과 관점을 가진 구성원들과 효과적으로 소통하고, 자신의 생각과 아이디어를 명확하고 설득력 있게 전달하며, 타인의 의견을 경청하고 반영할 수 있는 능력	다양한 학문적 관점을 가진 사람들과 상호 이해를 기반으로 타인의 의견을 경청하고 자신의 의견에 반영하여 발전시킬 수 있다.
PO10	자기개발	다양한 학문적 관점을 탐구하고 자신의 적성과 목표를 주체적으로 설정하며, 지속적으로 발전할 수 있는 능력	학교 내외의 자원을 활용하여 자신의 학업 및 경력목표를 설정하고 이를 위한 계획을 수립하고 실천할 수 있다.
PO12	창의융합	다양한 전공 분야의 지식과 관점을 융합하여 창의적으로 사고하고, 혁신적인 아이디어를 통해 새로운 가치를 창출할 수 있는 능력	다양한 전공의 지식과 관점을 융합하여 새로운 아이디어를 도출할 수 있다.

자유전공학부 진로가이드 및 교과목 로드맵

구분	교양	전공
1-1	사고와 표현 : 말하기와 듣기 영어회화(1) 대학영어(1) MY(Make Your) Dream(1) ABCD_A(AI, Big Data, Coding, Design)	. 대학생들과 미래설계 . 전공탐색세미나 . 전공기초탐색 I (인문사회계열 또는 공학계열)
1-2	사고와 표현 : 쓰기와 읽기 영어회화(2) 대학영어(2) MY(Make Your) Dream(2) ABCD_D(AI, Big Data, Coding, Design) 운곡 기업가 정신 창의 융합 세미나	. 전공기초탐색 II (인문사회계열 또는 공학계열)
비 교 과	<ul style="list-style-type: none"> ■ 진로 적성 검사 ■ 전공 선택 세미나 ■ 전공알리미 멘토링 프로그램 	
핵심역량 및 전공역량	글로컬, 인성, 실무, 창의융합, 소통, 실천	전공 지식, 문제해결, 팀 프로젝트, 자기개발, 창의융합,
직 업 군	※ 2학년 진급 시 원하는 전공이나 학생 설계 전공을 선택하므로 해당 전공의 직업군과 취업처 참고	
취 업 처	<ul style="list-style-type: none"> ■ 타과 전공 선택 - 전공 선택 후 해당 학과 교육과정 이수 ■ 학생 설계 전공 - 대학에 개설된 여러 교과목을 선택하여 자신의 진로에 맞는 교육과정 구성 	

자유전공학부 교육과정

학년/학기	이수 구분	교과목 번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	필수 학점	선택 학점	시수	이론	실습	비고
1/1	전선	04887	대학생들과 미래설계	Designing college life and future career		3.0	3.0	3.0		
1/1	전선	04886	전공탐색세미나	Major Exploration Seminar		3.0	3.0	3.0		
1/1	전선	04888	전공기초탐색(1)	Basic Exploration of Majors(1)		2.0	2.0	2.0		
1/2	전선	04889	전공기초탐색(2)	Basic Exploration of Majors(2)		2.0	2.0	2.0		

자유전공학부 교과목 개요

1학년

대학생활과 미래설계 (Designing college life and future career)

신입생들이 대학생활과 진로를 주체적으로 설계할 수 있도록 돕기 위해 설계되었다. 대학생활 적응 및 진로발달 이론을 바탕으로, 학생들은 자신의 목표를 설정하고, 이를 실현하기 위한 구체적인 계획을 세우며, 자기주도적인 학습과 성장을 추구한다.

전공탐색세미나 (Major Exploration Seminar)

전공자유선택제 대상 학생이 전공 및 진로 선택을 좀 더 용이하게 할 수 있도록 하기 위해 다양한 전공을 체험해 볼 수 있는 기회를 제공하고자 설계되었다. 다양한 학과와 전공에 대한 개론 수준의 소개와 탐색을 통해 전공 분야에 대한 자신의 흥미를 탐색하고, 2학년 진급 시 전공 선택에 도움이 될 수 있도록 한다.

전공기초탐색(1) [Basic Exploration of Majors (1)]

전공자유선택제 대상 학생이 전공계열별 기초지식 습득을 목적으로 한다. 공학, 인문사회 또는 예체능 계열 전공선택 예정자가 AI 맞춤형 온라인 교육을 통해 국어, 영어, 수학, 과학 및 컴퓨터 등 다양한 분야의 기초학력증진 및 기초지식 함양을 도모하고자 한다.

전공기초탐색(2) [Basic Exploration of Majors (2)]

전공자유선택제 대상 학생이 전공계열별 기초지식 습득을 목적으로 한다. 공학, 인문사회 또는 예체능 계열 전공선택 예정자가 AI 맞춤형 온라인 교육을 통해 국어, 영어, 수학, 과학 및 컴퓨터 등 다양한 분야의 기초학력증진 및 기초지식 함양을 도모하고자 한다.

교양과정부

Division of Liberal Arts

대학교육목표	자기주도적으로 미래를 준비하는 융합인재 양성		
운곡프론티어 교양대학 교육목표	인간과 세계에 대한 가치를 이해하고 미래사회를 선도하는 운곡프론티어 인재 양성		
4A 교양대학 교육과정 혁신			
교양과정부		자유전공학부	
Adaptive Educational Support (학생 맞춤형 교육지원)	Advancement of Core Competency (기초학력 증진 및 기초소양교육 강화)	Autonomous Career Exploration (자율적인 진로 및 전공 탐색)	Academic Adjustment (대학생활 적응을 위한 노력)
<ul style="list-style-type: none"> 입학 전 교육 강화 AI 기반 맞춤형 교육지원 및 학점 인정 확대(K-MOOC, 군-e러닝 등) 	<ul style="list-style-type: none"> 정보문화교육 의사소통 교과 연계 비교과 	<ul style="list-style-type: none"> 다양한 진로 및 전공 탐색을 위한 제도 마련 학생 맞춤형 멘토링 	<ul style="list-style-type: none"> Academic Advisor 제도 활성화 JA(Joint Appointment) 교원 확대

[운곡프론티어교양대학 교육목표 및 교육과정 혁신]

1 교양과정부 소개

한라대학교 운곡프론티어교양대학 교양과정부는 ‘인간과 세계에 대한 가치를 이해하고 미래사회를 이끌 수 있는 운곡프론티어 인재 양성’이라는 교양대학 교육목표를 실현하기 위해 노력하고 있다. 교양과정부는 핵심역량기반 교양 교육과정과 교과와 연계된 비교과 프로그램의 운영을 통해 학생들의 역량함양에 기여하고자 한다. 교양과정부는 또한 학생들의 기초학업능력 향상과 미래에 대비한 인재로 성장할 수 있도록 행·재정적 지원을 적극적으로 수행하고 있다.

2 교육목표

한라대학교의 교양교육은 ‘학생맞춤형 교육 시스템 운영을 통한 미래 융합인재 양성’이라는 교양교육 혁신목표 및 4차 산업혁명 시대에 부합하는 교양교육을 실현하기 위해 디지털리터러시 기초교육 강화, 기초소양교육을 위한 교과 연계 비교과 프로그램 확대, 개방형 교양교육과정을 운영하고 있다. 핵심역량기반 교양 교육과정은 기초교양 (Basic), 핵심교양(Essential), 소양교양(Social), 그리고 교과와 연계된 비

교과 프로그램(Tutorial)이라는 BEST 교양교육모델을 구축하여 운영하고 있다. 우리대학의 교양교육은 6대 핵심역량과 인간, 사회, 자연을 이해할 수 있는 기초학문 분야를 상호 연계함으로써 인의예지를 실천하는 전인교육에 힘쓰고 있다.

3 교육방침

한라대학교의 교양교육은 학생맞춤형 교육지원을 위해 기초학력 증진을 위한 정규 교육과정뿐만 아니라 교과와 연계된 비교과 프로그램을 통해 학생들이 다각적으로 교육하고자 한다. 또한 의사소통, 정보문해교육 등을 통해 기초소양교육을 강화하고자 한다.

핵심역량 및 하위역량 정의

핵심역량(GC)		핵심역량 정의	하위역량	하위역량 정의	행동지표
글로벌 (Glocal)	GC1	지역, 국가, 국제사회의 책임감 있는 구성원으로서 갖추어야 할 역량	글로벌 마인드	글로벌 문화 이해와 수용을 바탕으로 세계시민으로서 역할을 수행할 수 있는 능력	외국어 능력 국제적 감각
			지역사회 공감	지역사회에 대한 이해와 지역연계 경험을 바탕으로 지역사회에 협력하고 문제를 해결할 수 있는 능력	지역사회 이해 지역연계 경험
인성 (Heart)	GC2	건실한 가치관과 도덕적 판단력을 토대로 자신의 역할을 충실히 이행할 수 있는 역량	책임의식	공동체 사회의 시민의 일원으로 살아가는데 필요한 가치관과 태도	공동체의식 책임감
			도덕성	인간, 문화, 사회, 법 등 공동체 사회를 이해하는 능력	윤리의식 준법정신
실무 (Ability)	GC3	전공 전문성을 바탕으로 현장에 적용할 수 있는 역량	전공 전문성	전문지식을 활용하여 전공 관련 분야에서 전문인이 되는 역량	전문지식 전공활용 능력
			실무활용	학습한 실무지식을 현장에 적용할 수 있는 능력	자원정보 기술 실무능력
창의융합 (Logic)	GC4	지식/정보를 창의적으로 융합하여 새로운 문제해결 방안을 창안할 수 있는 역량	창의적 사고	다양한 분야의 지식과 기술을 융합하여 새로운 것을 창출하는 능력	융합적 사고능력 신지식 습득능력
			문제해결	주어진 자원을 활용하여 창의적으로 문제를 해결하는 능력	정보처리 능력 대안도출 능력
소통 (Leadership)	GC5	상황에 맞는 방식으로 타인과 관계를 맺고 소통하는 역량	의사소통	자신의 생각을 언어적/비언어적 매체를 통해 효과적으로 전달하는 능력	상황 및 타인 이해 의미전달 및 표현능력
			대인관계	다른 사람과 원만한 관계를 맺고 유지하는 능력	배려와 협력 갈등관리
실천 (Activity)	GC6	미래를 향해 매일매일 꿈꾸고 실천하는 역량	도전정신	동기와 열정을 가지고 자신의 목표를 달성하기 위해 새로운 것에 도전하는 태도	자신감 실패수용
			자기관리	스스로 계획을 수립하고 열정과 의지를 가지고 꾸준히 자기를 관리하는 능력	자기이해 생애목표 설정 및 실천


교양과정부 교과목 로드맵

학년	소양교양	기초교양			핵심교양	
	교양필수	교양필수	기초필수	기초선택	학문 분야	교양선택
1학년	MY(Make Your Dream)(1), (2) 운곡 기업가 정신	대학영어(1),(2) 영어회화(1),(2) 사고와 표현: 말하기와 듣기 사고와 표현: 쓰기와 읽기	정보문해교육	수학 및 기초과학	인문학	서양사의 이해, 내 삶 속의 철학 등
			ABCD(AI, Big Data, Coding, Design)_A~D	대학수학 공업수학, 일반물리학,A BCD_SW기초 등		45개 과목
2학년	MY(Make Your Life)(1), (2)	※ 영어 관련 교과의 수준별 수업 운영 ※ 인간과 세계에 대한 올바른 가치관 형성	※ 계열에 상관없이 정보문해교육 교과목 수강 필수 ※ ABCD_SW기초 : 신입생 대상 SW기초 교육 비교과 프로그램 학점(1학점) 인정 교과목		사회과학	법률의 이해, 한국정치의 이해 심리학의 이해 등
3학년	MY(Make Your Portfolio)(1), (2)		37개 과목			
전체 학년	취업과 진로, 대학과 사회봉사, 미래사회와 4차 산업혁명 등	※ 의사소통 능력 함양을 통한 글로벌 및 소통 역량 강화	기초필수	4학점	자연과학	인간과 환경, 현대과학의 이해 등
			기초선택	0~6학점		14개 과목
비교과	<ul style="list-style-type: none"> 학과별/지도교수별 전공역량강화 비교과 프로그램 	<ul style="list-style-type: none"> English Zone Plus English Presentation Contest 달빛토익 	<ul style="list-style-type: none"> 학UP 교양UP 		<ul style="list-style-type: none"> 학UP 교양UP 교양교육 서포터즈 	
역량	글로벌, 인성, 실무, 창의융합, 소통, 실천					
특징	<ul style="list-style-type: none"> 지도교수와 밀착형 진로설계 인성과 진로 영역 소그룹 중심의 학생지도 4차 산업혁명과 연계된 교과를 통해 급변하는 사회현상 인식 	<ul style="list-style-type: none"> 외국어 능력 및 글로벌 문화 이해 한국어 능력 강화 및 의사소통 함양 	<ul style="list-style-type: none"> 전교생 대상 소프트웨어 기초교육 시행 계열구분 없이 기초학문분야에 대한 동등한 수준의 교양교육 실시 		<ul style="list-style-type: none"> 인문학적 소양 함양 4차 산업혁명과 연계된 교과를 통해 급변하는 사회 현상 인식 국제화 시대에 적합한 미래 인재로의 교육 	

 교양과정부 교육과정

 기초교양

이수 구분	교과목 번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	6대 핵심역량						학점		시수		학년	학기	비고
				G1	G2	G3	G4	G5	G6	필수	선택	시수	이론			
교양 필수	01179	대학영어(1)	Academic English(1)	8			2	2	2	2	0	1	1			
	01180	대학영어(2)	Academic English(2)	8			2	2	2	2	0		2			
	00357	영어회화(1)	English Conversation(1)	2			8	1	2	2	0		1			
	00358	영어회화(2)	English Conversation(2)	2			8	1	2	2	0		2			
	03084	사고와 표현 : 말하기와 듣기	Thought and Expression : Speech and Listening			3	7	2	2	2	0					
	03085	사고와 표현 : 쓰기 와 읽기	Thought and Expression : Writing and Reading			3	7	2	2	2	0					
기초 필수	04424	ABCD_A(AI, Big Data, Coding, Design)	ABCD_A(AI, Big Data, Coding, Design)			4	6		2	2	2	0	1			
	04425	ABCD_B(AI, Big Data, Coding, Design)	ABCD_B(AI, Big Data, Coding, Design)			4	6		2	2	2	0	1			
	04426	ABCD_C(AI, Big Data, Coding, Design)	ABCD_C(AI, Big Data, Coding, Design)			4	6		2	2	2	0	2			
	04427	ABCD_DA(AI, Big Data, Coding, Design)	ABCD_D(AI, Big Data, Coding, Design)			4	6		2	2	2	0	2			
기초 선택	00405	일반물리학(1)	General Physics(1)			10				3	3	3	0	0		
	00406	일반물리학(2)	General Physics(2)			10				3	3	3	0			
	00165	대학수학(1)	College Mathematics(1)			10				3	3	3	0			
	00166	대학수학(2)	College Mathematics(2)			10				3	3	3	0			
	00640	공업수학(1)	Engineering Mathematics(1)			10				3	3	3	0			
	00641	공업수학(2)	Engineering Mathematics(2)			10				3	3	3	0			
	04155	모빌리티 C언어	Mobility C Language	2		3	5			3	3	3	0			
	01522	일반화학(1)	General Chemistry(1)			6	4			3	3	3	0			
	01523	일반화학(2)	General Chemistry(2)			6	4			3	3	3	0			
	02889	일반화학실험(1)	General Chemistry Laboratory(1)			6		4		3	4	2	2			
	02890	일반화학실험(2)	General Chemistry Laboratory(2)			6		4		3	4	2	2			
	00396	이산수학	Discrete Mathematics	7		3				3	3	3	0			
	04428	ABCD_SW기초	ABCD_SW(AI, Big Data, Coding, Design)			4	6			1						

 소양교양

이수 구분	교과목 번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	6대 핵심역량						학점		시수			학년	학기	비고
				G1	G2	G3	G4	G5	G6	필수	선택	시수	이론	실습			
필수	04354	운곡 기업가 정신	WoonGok Entrepreneurship	4		6				1	2	2	0	1			
	03512	MY(Make Your Dream(1)	MY(Make Your Dream(1)	7					3	0.5	0.5	0.5			1	1	
	03513	MY(Make Your Dream(2)	MY(Make Your Dream(2)	7					3	0.5	0.5	0.5				2	
	03514	MY(Make Your Life(1)	MY(Make Your Life(1)	4					6	0.5	0.5	0.5		2		1	
	03515	MY(Make Your Life(2)	MY(Make Your Life(2)	4					6	0.5	0.5	0.5				2	
	03516	MY(Make Your Portfolio (1)	MY(Make Your Portfolio (1)	4	6					0.5	0.5	0.5		3		1	
	03517	MY(Make Your Portfolio (2)	MY(Make Your Portfolio (2)	4	6					0.5	0.5	0.5				2	
선택	03886	볼링	Bowling					1	9	2	3	2	1				
	01919	축구	Soccer					4	6	2	3	0	3				
	02469	탁구	Table Tennis					4	6	2	3	0	3				
	03885	코드로 보는 고전미술	Exploring classical Art codes	6		4				3	3	3	0				
	00344	연극의 이해	Understanding of Drama					6	4	3	3	2	1				
	01646	음악여행	A Journey of Modern Music					3	7	3	3	1	2				
	03181	키워드로 보는 현대미술	Exploring Modern Art Keywords	7		3				3	3	3	0				
	03887	디자인비즈니스	Design Business	6			4			3	3	2	1				
	04192	e-크리에이티브 리터러시	e-Creativity Literacy	4		6				2	2	2	0				
	03546	미래사회와 4차 산업혁명	Future Society and the 4th Industrial Revolution				7		3	1	1	1	0				
	00164	대학과 사회봉사	University and Public Service					4	6	1	2	0	2				
	00524	취업과 진로	Employment and Career			4			6	1	1	1	0				
	03423	융합기초 프로젝트	Multidisciplinary Basic Project			3	5	2		1	1	1	0				
	02646	취업세미나(1)	Job Seminar(1)						10	2	2	2	0				
	02647	취업세미나(2)	Job Seminar(2)						10	2	2	2	0				
04742	창의융합세미나	Creative Convergence Seminar	4			6			3	3	3	0					

 핵심교양

학문분야	교과목 번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	6대 핵심역량						학점		시수			비고
				G1	G2	G3	G4	G5	G6	필수	선택	시수	이론	실습	
인문학	00285	서양사의 이해	Understanding of Western History	6	4						3	3	3	0	
인문학	01957	문화예술의 이해	Understanding of Arts and Culture	4	6						3	3	3	0	
인문학	02612	창의적발상과 문제해결	Creative Thinking and Problem-Solving			3	7				3	3	2	1	
인문학	02681	옛이야기와 현대문화	Classical Korean Literature & Contemporary Culture		6		4				3	3	3	0	
인문학	02887	윤리와 인성	Ethics and Personality		8			2			2	2	2	0	
인문학	03872	공학윤리	Engineering Ethics		8			2			2	2	2	0	
인문학	03873	AI시대의 스토리텔링	Storytelling in the AI			3	7				2	2	2	0	
인문학	03090	인간행복론	An Introduction to Happiness		7				3		2	2	2	0	
인문학	03096	영미문학산책	Enjoying English Literature	2	8						2	2	2	0	
인문학	03874	중국사개론	Outline of Chinese History	2	8						3	3	3	0	
인문학	03195	국제사회 지도자 연구	Globalization and International Society	3				4	3		3	3	2	1	
인문학	03361	스토리 구성과 인식	Story Format & Cognition		6		4				3	3	3	0	
인문학	03519	교양 한국사 이야기	Cultural Korean History		8			2			3	3	3	0	
인문학	04744	내 삶 속의 철학	Philosophy in my life		8			2			3	3	3	0	
인문학	03197	인문학과 테크놀로지	Humanities & Technology			3	7				2	2	2	0	
인문학	03521	상상과 논리의 쓰기	The Writing of Imagination and Logic				2	8			3	3	2	1	
인문학	03520	고전의 지혜	Wisdom of the Classic		9			1			3	3	2	1	
인문학	03875	인문학의 10가지 생각도구	Ten Thinking Tools in Humanities		7		3				3	3	3	0	
인문학	03876	시카고 플랜 위대한 고전	Chicago Plan Great Classics		6		4				3	3	3	0	
인문학	03888	퍼스널 브랜딩	Personal Branding				3		7		2	2	2	0	
인문학	04104	인문학속의 삶과 죽음	Life and Death in Humanities		6		4				3	3	3	0	
인문학	04178	문화콘텐츠 나우	Cultural contents now				8	2			3	3	3	0	
인문학	03881	일본어와 일본문화	Japanese Language and Culture	6				4			3	3	3	0	
인문학	04107	기초중국어와 중국문화	Basic Chinese Language and Culture	7				3			3	3	3	0	
인문학	03089	중급일본어	Intermediate Japanese	6				4			3	3	3	0	
인문학	01657	중국의 사상과 문화	Thought and Culture of China	2	8						3	3	3	0	
인문학	03883	나의 첫 사회생활 영어	My first English in use	6		4					3	3	3	0	
인문학	03884	중급영어회화	Intermediate English Conversation	7				3			2	2	2	0	
인문학	02684	스크린잉글리쉬	Screen English	3				7			2	2	2	0	
인문학	04108	실용중국어	Practical Chinese	7				3			3	3	3	0	
인문학	02884	영어토론	English Debate			3		7			2	2	2	0	
인문학	03088	기초영문법	English Grammar for Beginners	7				3			2	2	2	0	
인문학	00494	중급영문법	Intermediate English Grammar	7				3			2	2	2	0	
인문학	03360	역사와 문화의 만남: 미국으로의 여행	Journey into American History and Culture	3	7						2	2	2	0	

학문분야	교과목 번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	6대 핵심역량						학점		시수			비고
				G1	G2	G3	G4	G5	G6	필수	선택	시수	이론	실습	
인문학	00355	영어듣기와 발음연습(1)	English Listening and Pronunciation Practice(1)			4		6			1	1	1	0	
인문학	00356	영어듣기와 발음연습(2)	English Listening and Pronunciation Practice(2)			4		6			1	1	1	0	
인문학	04189	English Reading and Comprehension Class	English Reading and Comprehension Class	7				3			2	2	2	0	
인문학	04190	English Writing Class	English Writing Class	7				3			2	2	2	0	
인문학	04191	Speech with Me	Speech with Me	6				4			2	2	2	0	
인문학	04420	AI를 활용한 창의적 영어 글쓰기	Artificial Intelligence and Creative English Writing				6	4			2	2	2	0	
인문학	04422	고전동화로 배우는 스토리텔링 영어	Storytelling English through Classic Fairy Tales	6	4						2	2	2	0	
인문학	04421	e-교과서에는 없는 영어이야기	e-English stories not found in textbooks	7		3					3	3	3	0	
인문학	04104	e-서양철학의 이해	e-Understanding Western Philosophy	6	4						3	3	3	0	
인문학	04423	나의 성공적인 대학생활 설계	Designing Successful Campus Life				4	6			3	3	3	0	
인문학	04743	문화원형으로서의 그리스 로마 신화	Greek and Roman mythology as a cultural prototype				8	2			3	3	3	0	
사회과학	00246	법률의 이해	Understanding of Law			6			4		3	3	3	0	
사회과학	00578	한국정치의 이해	Understanding of Korean Politics				6		4		3	3	3	0	
사회과학	00592	현대사회와 사회학	Modern Society and Sociology	6			4				3	3	3	0	
사회과학	01648	심리학의 이해	Understanding of Psychology		4			6			3	3	3	0	
사회과학	01655	기업경영기초	Business Management Basics			6			4		3	3	3	0	
사회과학	03877	공학과 경영	Engineering and Management			7	3				2	2	2	0	
사회과학	04431	젠더와 문화	Gender and Culture					8	2		2	2	2	0	
사회과학	02821	경제의 이해	Understanding of Economics			6	4				3	3	3	0	
사회과학	02891	자기경제관리	Management of Self-economics		2	8					3	3	3	0	
사회과학	02973	공학과 사회 환경	Engineering and Social Environment	4			6				2	2	2	0	
사회과학	03087	인간발달과 자기이해	Human Development and Self-Understanding		7			3			3	3	3	0	
사회과학	03363	4차 산업혁명과 대중문화	The 4th Industrial Revolution and Popular Culture		4		6				3	3	3	0	
사회과학	03878	한반도 통일과 미래경제	Korean Unification and its future economy	6			4				3	3	3	0	
사회과학	03523	현대사회와 리더십	Modern Society & Leadership		8				2		3	3	3	0	
사회과학	02689	커리어개발	Career Development		4				6		2	2	2	0	
사회과학	03879	언어와 학습 심리의 이해	Understanding Psychology of Language and Learning				2		8		3	3	3	0	
사회과학	03880	생활 속의 경영	Management in life			6			4		3	3	3	0	
사회과학	03980	조직내 인간관계	Human Relations in Public				3		7		3	3	3	0	
사회과학	03981	조직행동론	Organizational Behavior		6	4					3	3	3	0	
사회과학	03982	범죄자의 심리	Criminal psychology	6				4			3	3	3	0	
사회과학	03983	글로벌사회 이슈와 세계시민	Glocal Social Issues and Global Citizen	8				2			3	3	3	0	
사회과학	04106	지역학과 강원문화	Regional Studies Gangwon Culture	6		4					3	3	3	0	
사회과학	04186	국제관계의 이해	Understanding International Relations	8			2				3	3	3	0	
사회과학	03569	경제학으로 세상보기	Understanding the World through Economics			6			4		3	3	3	0	
사회과학	04432	기업과 글로벌 환경의 이해	Understanding the enterprise and the global environment	7					3		3	3	3	0	
사회과학	04436	사회문제 이해와 해결	Understanding and Resolving Social Problems			4	6				3	3	3	0	

학문분야	교과목번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	6대 핵심역량						학점		시수			비고
				G1	G2	G3	G4	G5	G6	필수	선택	시수	이론	실습	
사회과학	04435	웰빙시대의 인간생활	Human life in the era of well-being			3	7				3	3	3	0	
사회과학	04434	법과 정의에 대한 이해	Understanding of law and justice		4	6					3	3	3	0	
사회과학	04433	헌법과 기본권	Constitution and fundamental rights		6		4				3	3	3	0	
사회과학	04176	미디어 속 휴먼 스토리	Human Story in the Media				6		4		3	3	3	0	
사회과학	04175	여행인문학	Traveling and Humanities		7				3		3	3	3	0	
사회과학	04181	현대사회와 미디어	Modern society and the Media				4		6		3	3	3	0	
사회과학	02975	북한의 이해	Understanding of North Korea	7		3					3	3	3	0	
사회과학	04437	굿 라이프 심리학	Psychology of Good Life		4			6			3	3	3	0	
사회과학	04389	글로벌 한반도와 통일 이노베이션	Globalization of the Korean Peninsula and Innovative Unification	5	2		3				3	3	3	0	
사회과학	04187	근로환경과 근로자의 권리	Industrial Relations			6		4			3	3	3	0	
사회과학	04745	e-다문화사회와 다양성	e-Multicultural Society and Diversity	8				2			3	3	3	0	
자연과학	00398	인간과 환경	Environmental Science	4			6				3	3	3	0	
자연과학	00590	현대과학의 이해	Understanding of Modern Science			6	4				3	3	3	0	
자연과학	03098	교양수학	General Mathematics			8		2			3	3	3	0	
자연과학	03175	4차 산업혁명과 ICT	4th Industrial Revolution and ICT			3	7				2	2	2	0	
자연과학	03526	생활과 컴퓨터	Computer In Daily Life			7	3				3	3	1	2	
자연과학	03362	토론을 통한 논리학으로의 초대	Invitation to Logics through Discussion				4	6			2	2	1	1	
자연과학	03964	인공지능 입문	Introduction to Artificial Intelligence				10				2	2	2	0	
자연과학	04353	의약품의 과학	Science in medicine	3		7					2	2	2	0	
자연과학	03985	음료의 과학과 문화	Beverage Science and Culture	3			7				3	3	3	0	
자연과학	04105	소프트웨어와 창의적 사고	Software and creative thinking				7		3		1	1	1	0	
자연과학	04438	색채와 생활	Color and Life				7		3		3	3	3	0	
자연과학	03901	인간과 건강	Human and health			6		4			3	3	3	0	
자연과학	04188	발명과 지식재산	Inventions and Intellectual Property			6	4				3	3	3	0	
자연과학	04746	e-생활속의 빅데이터 분석	e-Big data analysis in daily life			5	5				3	3	3	0	

강원 LRS 공유대학 공통교양 교육과정

학문분야	교과목번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	6대 핵심역량						학점		시수			비고
				G1	G2	G3	G4	G5	G6	필수	선택	시수	이론	실습	
인문학	04429	강원혁신플랫폼 글로벌영어리시	Gangwon Innovation Platform Global English	4				6			3	3	3	0	
인문학	04430	강원혁신플랫폼 강원언어와문화	Gangwon Innovation Platform Language and Culture of Gangwon State	8	2						3	3	3	0	

학점교류

교과목 번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	6대 핵심역량						학점		시수			비고
			G1	G2	G3	G4	G5	G6	필수	선택	시수	이론	실습	
04102	e-4차 산업혁명:융합적 분석과 인문학의 대안	e-The 4th Industrial Revolution: It's convergent analysis and Alternatives of Humanities				6	4			3	3	3	0	
04103	e-톡!톡! 디자인씽킹과 창업이야기	e-Tok! Tok! Design Thinking & Start-up Story				6		4		3	3	3	0	
03324	e-음식과 세계문화	e-food and Culture				8		2		3	3	3	0	

더블리스팅

이수구분	교과목 번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	6대 핵심역량						학점		시수			비고
				G1	G2	G3	G4	G5	G6	필수	선택	시수	이론	실습	
교선	00049	경영학원론	Introduction to Management	3		5		2			3	3	3	0	
교선	03966	시사경제경영	Current Business Issues	6		4					3	3	3	0	

외국인 유학생 교양교육과정

이수 구분	교과목 번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	6대 핵심역량						학점		시수			학년	학기	비고
				G1	G2	G3	G4	G5	G6	필수	선택	시수	이론	실습			
교필	03905	한국의 문화	Korean Culture	7				3		3	3	3					LMS
교필	03906	한국어의 이해	Understanding of Korean	7				3		3	3	3					LMS
교선	03907	한국어 말하기 1	Speaking of Korean1	2				8			3	3	3			1	
교선	03908	한국어 듣기1	Listening of Korean1	2				8			3	3	3				
교선	03909	한국어 읽기1	Reading of Korean1	2				8			3	3	3				
교선	03910	한국어 쓰기1	Writing of Korean1	2				8			3	3	3				
교필	03911	한국의 역사	Korean History	7				3		3	3	3					LMS
교필	03912	문화간 의사소통	Intercultural Communication	7				3		3	3	3					LMS
교선	03913	한국어 말하기2	Speaking of Korean2	2				8			3	3	3			2	
교선	03914	한국어 듣기2	Listening of Korean2	2				8			3	3	3				
교선	03915	한국어 읽기2	Reading of Korean2	2				8			3	3	3				
교선	03916	한국어 쓰기2	Writing of Korean2	2				8			3	3	3				

교양과정부 교과목 개요(기초교양)

글로벌

대학영어(1) [Academic English(1)]

본 교과는 국제공용어로 통용되는 영어를 사용하여 자신의 의사를 표현할 수 능력을 키울 뿐 아니라, 세계와 지역사회의 다양한 이슈를 이해하는 글로벌 역량을 함양하기 위한 교과목이다. 다양한 주제의 읽기 자료를 통해 사고의 폭을 넓히고 동시에 실생활에 도움이 되는 영어를 학습함을 목적으로 한다.

대학영어(2) [Academic English(2)]

본 교과는 대학영어(1)과 연계된 교과로 세계와 지역사회의 다양한 이슈를 이해하는 글로벌 역량을 함양하기 위한 교과목이다. 다양한 주제의 읽기 자료를 통해 사고의 폭을 넓혀 다각적인 관점에서 사안을 바라볼 수 있는 능력을 기르고 동시에 실생활에 도움이 되는 영어를 학습함을 목적으로 한다.

이산수학 (Discrete Mathematics)

컴퓨터 분야에서 널리 활용되고 있는 집합, 행렬, 관계, 함수 등에 대한 기본 개념을 익힌다. 그리고 컴퓨터 분야에 활용할 수 있도록 그래프, 트리, 부울대수 등의 기초 지식을 학습한다.

실무

일반물리학(1) [General Physics(1)]

본 교과는 일상생활 및 자연현상을 과학적인 분석을 통하여 접근하며, 과학적 사고를 향상시킨다. 또한 역학 중심의 수업 내용을 구성하여, 동역학, 구조역학, 재료역학 등 기계, 전기, 건축, 토목 등의 전공에서 학습하게 되는 기초 배경 지식에 대한 전반적인 학습을 수행한다.

일반물리학(2) [General Physics(2)]

본 교과는 일상생활 및 자연현상을 과학적인 분석을 통하여 접근하며, 과학적 사고를 향상시킨다. 또한 전기 및 자기중심의 수업 내용을 구성하여, 전기전자공학, 전자기학 등 기계, 전기등의 전공에서 학습하게 되는 기초 배경지식에 대한 전반적인 학습을 수행한다.

대학수학(1) [College Mathematics(1)]

대학수학은 대학에서 배워야 할 수학의 가장 기본이 되는 과목으로 대학수학(1)에서는 경영 경제를 포함한 사회계열 및 공학계열에서 공통적으로 필요로 하는 간단한 미분과 적분을 다루고자 한다. 먼저 미분과 적분의 대상이 되는 함수 및 역함수에 대하여 소개하고, 역사적 사실을 통하여 미분의 개념을 이끌어냄으로써 미분의 응용을 학생들 스스로 자연스럽게 받아들일 수 있도록 한다. 또한 적분의 두 개념인 부정적분과 정적분에 대하여 소개하고, 특히 정적분이 왜 넓이를 의미하는지를 정의를 통하여 설명하고자 한다. 그리하여 미분과 적분의 개념을 정확하게 이해함으로써 다양한 응용분야에 적용할 수 있는 문제해결 능력을 기르고자 한다.

대학수학(2) [College Mathematics(2)]

대학수학(2)는 공학계열 학생들이 알아야만 하는 다양한 함수들에 대한 미분과 적분을 심도 있게 다루고자 한다. 먼저 삼각함수 및 역삼각함수에 대하여 간단히 복습을 하고, 지수 및 로그함수와 쌍곡선삼각함수들의 정의와 그 성질들을 배워보고자 한다. 또한 음함수로 주어진 함수 등 더욱더 복잡한 함수들에 대한 미분 방법, 그리고 적분을 해결하기 위한 다양한 적분의 기법 등을 소개하여 복잡한 함수 등에 대한 미분과 적분을 스스로 해결할 수 있는 능력을 기르고자 한다. 또한 적분의 한 응용으로 다양한 도형의 넓이, 부피, 곡선의 길이 등을 구하고, 편미분과 중적분의 의미 등을 간단히 소개하고자 한다.

공업수학(1) [Engineering Mathematics(1)]

자연과 사회에서 일어나는 많은 현상들은 수학의 미분방정식에 의하여 모델링 될 수 있다. 따라서 이러한 현상들을 분석하기 위해서는 기본적인 미분방정식의 이론들을 알 필요가 있다. 공업수학(1)에서는 다양한 분야에서 발생하는 미분방정식의 형태를 배워봄으로써 본인의 전공 분야 등에서 발생하는 현상들을 미분방정식의 수학적 모형으로 만들 수 있고 분석하는 능력을 기르고자 한다. 구체적으로 공업수학(1)에서는 미분방정식의 의미, 다양한 1계 미분방정식의 풀이와 2계 선형 미분방정식을 다루고자 한다.

공업수학(2) [Engineering Mathematics(2)]

공업수학(1)에서 자연현상에서 발생하는 다양한 형태의 미분방정식을 다루었다. 공업수학(2)에서는 Laplace 변환, 벡터와 행렬 등을 소개하고 그 성질들을 배워보고자 한다. 먼저 Laplace 변환 방법을 소개하고 그 이론과 성질 등을 배워봄으로써 Laplace 변환의 한 응용 분야인 미분방정식에 적용하여 다양한 형태의 미분방정식을 풀어보고자 한다. 또한 많은 응용분야에서 자주 접하게 되는 벡터에 대하여 그 의미와 성질 등을 소개하고, 응용문제 등을 벡터를 적용하여 풀어보고자 한다. 그리고 행렬과 행렬식에 대한 이론을 배우고, 간단히 기초적인 수치해석 방법에 대

하여 소개하고자 한다.

일반화학(1) [General Chemistry(1)]

화학의 기본 이론에 대한 학습을 통하여 화학 반응 원리를 이해하고, 응용 방법을 다룬다.

일반화학(2) [General Chemistry(2)]

화학의 기본 이론에 대한 학습을 통하여 화학 반응 원리를 이해하고, 응용 방법을 다룬다.

창의융합

ABCD_A(AI, Big Data, Coding, Design)

ABCD_A 과목은 비전공자를 대상으로 인공지능과 머신러닝의 기본 개념을 소개하고, 실질적인 데이터 분석 경험을 제공하기 위해 설계되었다. ChatGPT를 중심으로 한 인공지능 활용에 대한 실습 과정을 제공, ChatGPT의 기초 이해부터 API 활용, 실전 프로젝트까지 포괄적으로 다루며, 학생들은 이를 통해 다양한 분야에서 ChatGPT를 효과적으로 활용하는 능력을 갖추는 것을 목표로 한다. 오렌지 툴을 기반으로 한 오픈소스 데이터 분석 및 시각화 툴을 중심으로 수업하여, 프로그래밍 지식이 없어도 사용자가 직관적으로 데이터를 조작하고 모델을 구축할 수 있도록 한다. 이 과목을 통해 학생들은 인공지능과 머신러닝의 기본적인 사용 방법을 습득하여, 향후 다양한 분야에서 이러한 기술을 적용할 수 있는 기반을 마련한다.

ABCD_B(AI, Big Data, Coding, Design)

ABCD_B 과목은 4차 산업혁명의 핵심 기술인 AI, BigData, Coding, Design의 내용 중 BigData 분석에 대한 내용으로 구성되어 있다. 오픈소스 파이썬 또는 엑셀을 활용하여 데이터 분석의 기본이 되는 기술 통계부분을 알아보고, 간단한 데이터 분석을 해봄으로써 데이터 분석의 기초역량을 함양하는 과목이다. 이 과목은 4차 산업 관련 빅데이터 분석 분야를 미리 접하는 기회를 제공한다.

ABCD_C(AI, Big Data, Coding, Design)

ABCD_C 교과목에서는 파이썬 프로그래밍 언어의 기초부터 응용까지 다룬다. 학생들은 파이썬의 기본 구문과 데이터 구조를 이해하고, 프로그램을 작성하고 실행하는 기술을 습득할 수 있다. 또한 파이썬을 사용하여 간단한 문제를 해결하고 응용 프로그램을 작성하는 방법을 학습한다.

ABCD_D(AI, Big Data, Coding, Design)

ABCD_D 교과목은 디자인 씽킹을 통해 혁신적이고 창의적인 문제해결 방법을 학습한다. AI분야에 있어 ChatGPT 활용을 위한 프롬프트 작성 방법을 배우며 이를 활용한 문제해결 방법과 아웃풋을 산출해낼 수 있도록 한다.

모빌리티 C 언어 (Mobility C Language)

소프트웨어 개발을 위한 프로그래밍에서 가장 기본적인 언어이며 프로그래밍의 기본을 배우고 개념을 이해한다.

일반화학실험(1) [General Chemistry Laboratory(1)]

공학 분야를 공부하는 학생들에게 과학의 기본이 되는 화학 현상에 대한 올바른 이해와 합리적인 사고 함양을 목적으로 일반 화학 실험의 기본 원리와 실험 과정을 통하여 화학 현상을 이해하고 과학적 사고를 배양한다.

일반화학실험(2) [General Chemistry Laboratory(2)]

공학 분야를 공부하는 학생들에게 과학의 기본이 되는 화학 현상에 대한 올바른 이해와 합리적인 사고 함양을 목적으로 일반 화학 실험의 기본 원리와 실험 과정을 통하여 화학 현상을 이해하고 과학적 사고를 배양한다.

ABCD_SW기초 [ABCD_SW(AI, Big Data, Coding, Design)]

4차 산업혁명의 도래와 함께 미래인재 필수 역량인 디지털 리터러시 능력 함양을 위해 AI, Big Data, Coding, Design 분야의 기초 내용을 체험하는 교과목으로 학생들의 흥미를 유발하고, 소프트웨어에 대한 기본 개념을 정립하는 데 목표를 둔다. 본 교과목은 입학 전 신입생 대상 교육 프로그램을 학점으로 인정해주는 교과목으로 계열에 상관없이 수강하도록 설계되어져 있다.

소통

영어회화(1) [English Conversation(1)]

The students will acquire core competencies in English conversation which encompass Halla University's course learning objectives 1 and 5. These objectives incorporate accuracy with grammar and vocabulary, which students can apply to relevant social and practical situations. These objectives also focus on developing the students' communication skills in English in a variety of contexts including face to face conversation and presentations.

영어회화(2) [English Conversation(2)]

실생활에서 접할 수 있는 다양한 상황과 관련된 단어, 발음, 표현, 문화 등을 학습하여 기초적인 회화능력을 배양한다. 학생들 간 또는 교수와의 실제적인 상호작용을 통하여 학생들로 하여금 듣기, 말하기, 쓰기, 읽기 등 언어의 네 가지 기본적인 기능을 균형 있게 발전시킬 수 있도록 한다.

사고와 표현: 말하기와 듣기 (Thought and Expression: Speech and Listening)

소통 능력이 개인의 중요한 능력으로 인식되는 시대에, 말로 자신의 생각과 감정 등을 정확하고 올바르게 표현하는 방법을 익히고 그 원리를 터득함으로써, 의사소통능력을 향상시키고자 한다.

사고와 표현: 쓰기와 읽기 (Thought and Expression: Writing and Reading)

띄어쓰기에서부터 시작하여 문장 쓰기와 문단 구성, 실용문 작성에까지 실용적 글 쓰기를 수행한다. 각종 보고서 쓰기를 비롯한 학술적 글쓰기와 더불어 자기소개서, 기획서 등 실제생활에서 사용하는 실용적 글쓰기를 익혀, 글쓰기 능력을 향상시킨다.

교양과정부 교과목 개요(소양교양)

글로벌

디자인 비즈니스 (Design Business)

본 교과목은 성공한 기업의 브랜드를 보는 관점에서 벗어나 디자인 관점으로 이를 조사, 분석하여 학습자의 관심 브랜드에 대하여 상상으로 끝나지 않고, 이를 구체적으로 디자인 비즈니스 모델을 구상하여 브랜드화 할 수 있다. 아이템의 핵심인 브랜드 아이덴티티를 이끌어내어 경쟁사 조사 및 분석으로 차별화 된 비즈니스모델 구상으로 통해 본 수업학습자는 Start-UP 창업 시 이를 활용하여 적용할 수 있다.

인성

MY(Make Your) Dream (1)

신입생들이 대학생활에 건강하게 적응하고 자기탐색을 할 수 있도록 기회를 제공함으로써 소속 대학에 대한 이해와 자긍심을 고취할 수 있도록 하며 대학 생활에 연착륙할 수 있도록 한다.

MY(Make Your) Dream (2)

신입생들이 대학생활에 건강하게 적응하고 타인을 이해할 수 있는 기회를 제공함으로써 소속 대학 및 학부(과) 등 공동체에 대한 이해를 할 수 있도록 하며, 진로 탐색에 대한 동기를 부여할 수 있도록 한다.

코드로 보는 고전미술 (Exploring classical Art codes)

그리스, 로마 부터 근대까지의 회화, 조각, 건축 등의 시각 예술작품을 보고 이를 재료, 종류, 상징, 권력 등의 맥락에서 작품을 이해하고 감상하는 수업이다.

키워드로 보는 현대미술 (Exploring Modern Art Keyword)

현대미술을 이해하는 데 중요한 개념인 동시대성, 평면성, 형태와 색채의 자율성, 내면성, 우연성, 추상성, 물질성, 장소성 등을 8가지 키워드로 삼아 주요한 미술작품을 살펴보고자 한다. 이를 통해 현대미술을 형성해 온 다양한 시각과 혁신을 접해봄으로써 생각의 깊이를 더하고 사물을 보는 자신만의 시각과 성찰을 형성하는 계기를 마련하고자 한다.

실무

MY(Make Your) Portfolio (1)

3학년 학생들을 대상으로 운영되며, 자기분석, 직무역량과 직업탐색으로 진로 및 취업역량을 함양 및 강화하도록 한다.

MY(Make Your) Portfolio (2)

3학년 학생들을 대상으로 운영되며, 직업 및 관련 자격증 탐색과 실무자 인터뷰를 활용하여 진로 및 취업역량을 강화하고 스스로 졸업 후 취업을 준비해 나가도록 한다.

e-크리에이티브 리터러시 (e-Creativity Literacy)

인간의 창의성과 창작활동으로 통칭되는 크리에이티브가 전 세계의 근현대 문화 예술, 대중적 상업 활동과 연계하여 어떻게 발현되고 표현되어 왔는지를 살펴본다. 또한 이를 통해 21세기 4차 산업혁명 시대를 더욱 풍요롭게 할 다양한 각종 미디어와 크리에이티브를 어떻게 이해하고 실생활에 활용할 수 있는지 알아본다.

창의융합

운곡 기업가 정신 (WoonGok Entrepreneurship)

본 교육과정은 인의예지의 전인교육을 통한 미래지도자 육성과 국가산업발전에

기여하는 고급 과학기술 인력 육성의 건학이념을 지속적으로 계승 발전하고자 설계되었다. 본 과목을 수강하는 학생들은 창립자이신 운곡 정인영 선생의 창업가 정신을 바탕으로 기업가가 갖추어야 할 소양, 태도 및 역량을 체계적으로 학습할 수 있다. 또한 본 과목은 현장에서 창업활동을 영위하는 창업가를 초빙하여 생생한 경험을 들을 수 있는 오픈 강의를 제공함으로써 학생들이 지역의 인재로 성장하는데 필요한 비즈니스 네트워킹을 경험할 수 있는 발판을 제공한다.

미래사회와 4차 산업혁명 (Future Society and the 4th Industrial Revolution)

본 강좌는 비교과 프로그램 활성화를 통해 정규 교육과정 이외에 프로그램을 이용하여 다양한 학습을 가능하게 하는데 목표를 둔다. 운곡프론티어교양대학, 교수 학습지원센터, 학생생활상담센터, 취창업진로지원센터 등에서 이루어지고 있는 비교과 프로그램을 학생들이 자발적으로 선택하여 수강하고, 이를 정규 학점으로 인정해줌으로써 학생들의 유연한 사고방식과 자율적인 학습을 유도하고자 한다. 미래사회와 연관된 프로그램에 참여함으로써 미래사회에 대비할 수 있는 역량을 함양시키고자 한다.

융합기초 프로젝트 (Multidisciplinary Basic Project)

이 강의는 정보통신기획평가원(IITP)이 주관하는 한이음/프로보노/이브와 프로젝트에 참가하는 1~4학년 학생들을 대상으로 ICT관련 프로젝트를 수행 후 활동보고서와 수행실적을 근거로 1학점(P/N)을 부여한다.

소통

연극의 이해 (Understanding of Drama)

희곡, 무대, 배우, 관객 등 연극의 요소가 갖는 장르적 특성은 우리의 삶을 그대로 조명하며 인간 탐구를 그 핵으로 삼고 있다. 이를 통해서 실제적 삶에 대한 성찰 및 미래를 향한 방향과 각도를 의미 있게 바꿀 수 있을 것이다. 또한, 연극의 역사와 특성 등 기초이론뿐만 아니라, 현시대의 다양한 공연 예술의 가치와 중요성을 인식하고 그에 대한 경험을 풍부하게 하며, 개별 작품에 관한 이해의 폭을 넓히도록 한다.

실천

MY(Make Your) Life (1)

2학년 학생들을 대상으로 운영되며, 강점 및 자기효능감 탐색을 통해 자신감을 향상하고 성공적인 대학 생활을 영위할 수 있도록 돕고 진로개발에 대한 동기를 부여할 수 있도록 한다.

MY(Make Your) Life (2)

2학년 학생들을 대상으로 운영되며, 직업가치관 및 미래의 직업을 탐색하고 자기 주도적인 리더십 역량을 배양함으로써 미래 사회에 적합한 인재로 성장하도록 돕고 전공 및 역량에 맞는 진로를 설계할 수 있도록 한다.

볼링 (Bowling)

현대인들은 여가활동 특히 스포츠에 대한 관심과 참여는 급속하게 증가하고 있다. 특히 볼링에 대한 관심과 일반 대중의 참가 증가율이 증대되고 있는데 이러한 이유는 볼링장을 쉽게 찾을 수 있고 남녀노소 누구나 쉽게 접할 수 있으며 건강과 체력을 증진시킬 뿐만 아니라 친목도모 및 스트레스를 해소에도 도움을 준다. 이에 따라 볼링에 대한 기초상식과 기본자세를 습득함으로써 실전 경기에 적용할 수 있는 능력을 배양하고 평생 스포츠로서 즐길 수 있는 기쁨을 제공해 주는 데 있다.

축구 [Soccer]

축구 교과목은 세계적으로 가장 인기 있는 스포츠인 축구의 기본 기술과 전술을 체계적으로 학습하는 데 목적이 있다. 이 과목은 학생들이 축구의 기초적인 동작에서부터 경기 운영 전략까지 단계적으로 습득할 수 있도록 구성되어 있으며 실기 중심의 훈련과 이론 수업을 병행하여, 학생들이 축구를 이해하고 즐기며, 이를 통해 신체적 건강과 스포츠맨십을 배양한다.

탁구 [Table Tennis]

본 교과목은 학생들이 탁구의 기본동작과 기술을 익히고 이를 실제 경기에서 효과적으로 적용할 수 있도록 돕는 동시에, 스포츠 활동을 통해 신체적 건강과 심리적 안정감을 증진시키는 데 목적이 있다. 수업은 이론 학습과 실기 훈련을 병행하여 탁구의 역사와 발전 과정을 이해하고, 경기 규칙과 심판법을 숙지하며, 다양한 기술과 전략을 실전에 적용할 수 있는 역량을 키우는 데 중점을 둔다.

음악여행 (A Journey of Modern Music)

우리나라뿐만 아니라 세계 각국의 민속 음악에 대한 배경과 양식을 살펴봄으로써 민속음악에 대한 특징을 이해하고 비교하여 감상할 수 있도록 한다.

대학과 사회봉사 (University and Public Service)

실천적 지성인을 양성하기 위한 실제적 교육으로 사회에서 대학이 담당하는 역할 및 사회봉사의 실제적 방식을 교육한다.

취업과 진로 (Employment and Career)

사회에 실천적 경험이 많은 각계의 성공인, 전문인을 모시고, 진로와 취업 선택에

필요한 요건과 정보와 지식을 습득한다.

취업세미나(1) [Job Seminar(1)]

4학년 학생들을 대상으로, 사회 진출을 위해 준비해야 할 구체적이고 실질적인 내용을 파악하고 점검하는 것에 일차적인 목표를 둔다. 이를 바탕으로 학생들이 목표한 바에 도달하기 위한 과정을 스스로 설계할 수 있도록 하여, 스스로의 삶을 개척하고 완성할 수 있도록 유도하고자 한다.

취업세미나(2) [Job Seminar(2)]

4학년 학생들을 대상으로, 사회 진출을 위해 준비해야 할 구체적이고 실질적인 내용을 파악하고 점검하는 것에 일차적인 목표를 둔다. 이를 바탕으로 학생들이 목표한 바에 도달하기 위한 과정을 스스로 설계할 수 있도록 하여, 스스로의 삶을 개척하고 완성할 수 있도록 유도하고자 한다.

교양과정부 교과목 개요(핵심교양)

글로벌

서양사의 이해 (Understanding of Western History)

본 강의는 서양사에 대한 일반적인 지식과 교양을 기본 목표로 한다. 서양사는 고대 그리스-로마문명, 중세 기독교 세계와 봉건주의, 근대의 역동적인 자본주의와 더불어, 근·현대사회주의의 발달을 근간으로 하고 있다.

일본어와 일본문화 (Japanese Language and Culture)

글로벌 시대를 맞아 한일 양국 간의 교류를 위해 일본어 능력을 갖춘 양질의 일본어 전문가 양성이 필요해졌다. 일본어에 능통하려면 어휘력과 정확한 어법지식이 필수적이거나 이보다 앞서 기초과정이 가장 중요하다. 본 수업에서는 일본어의 기본 문자인 히라가나의 습득 및 발음 연습을 정확히 터득한 후 기본적인 어휘, 문형, 문법 학습을 통해 간단한 독해, 작문, 청취, 회화가 가능하도록 교육하는 것을 목표로 한다.

기초중국어와 중국문화 (Basic Chinese Language and Culture)

중국어의 기본발음 및 성조, 읽기, 쓰기, 말하기 등의 다양한 수업 활동을 통하여 기초적인 회화 능력을 배양한다. 이러한 기초 중국어 능력을 토대로 하여 중국 문화를 이해하고 수용할 수 있도록 함으로써 세계시민으로서의 역할을 수행할 수 있는 능력을 갖추 수 있도록 한다.

중급일본어 (Intermediate Japanese)

일본어 심화학습을 통해 일본어회화, 독해, 작문을 할 수 있도록 한다. 본 교과를 통해 일본 문화에 대한 이해와 함께 심화된 일본어 학습을 하도록 하는데 목표를 둔다.

나의 첫 사회생활 영어 (My first English in use)

영어권 화자들과의 실질적인 업무수행에 활용할 수 있는 기본적인 용어를 습득하고 쓰고 말하는데 필요한 대화의 기술과 문화에 대한 이해력을 증진시킨다.

중급영어회화 (Intermediate English Conversation)

영어회화(1)(2)와 연계된 과목으로서 일상생활에 필요한 회화 및 학생들의 전공과 관련된 주제들에 대하여 영어권 화자들과 자연스럽게 토론하고 대화할 수 있는 종합적인 회화능력(Integrated Communication Ability)을 배양한다.

실용중국어 (Practical Chinese)

일상생활, 교제, 학습 등에 연관되는 다양한 상황에서 필요한 실용회화표현을 학습하여, 국제 사회의 일원으로서 필요한 중국어 능력을 배양한다.

기초영문법 (English Grammar for Beginners)

언어에 나타나는 일반적인 규칙을 문법이라 할 수 있으며, 이러한 언어의 규칙을 충분히 이해한다면 그 언어의 학습과 활용이 한층 수월해질 것이다. 본 수업은 영어 문장과 구문의 구조에 대한 기본 개념 등을 소개하고, 이를 바탕으로 영어 문법 전반에 대한 기초지식을 다지는 것을 목표로 한다.

중급영문법 (Intermediate English Grammar)

영어 문장과 구문에 대한 체계적인 분석을 통해 수준 높은 영어 어법을 습득한다. 영어 문법에 대한 심화학습을 통해 독해, 영어회화, 영어작문 능력 향상의 기반을 다진다.

영어 읽기 (English Reading and Comprehension Class)

본 수업은 학생들에게 기본적인 영어읽기와 이해를 돕기 위한 수업이다. 본 수업은 또한 텍스트 읽기, 영어 어휘력 향상시키기, 영어에 대한 이해력 높이기 등을 목적으로 한다. 학생들의 현재 읽기 능력에 대한 개별적인 진단과 그에 따른 맞춤형 수업을 통해 본 목적을 달성할 수 있도록 한다. 학생들은 어휘, 스토리적인 요소, 읽기 전략을 영어에 대한 이해, 질문하기 및 답변하기, 비교 및 대조, 예측, 추론 등과 같은 다양한 전략을 탐구하게 될 것이다.

영어 쓰기 (English Writing Class)

This class will follow a progressive, step-by-step study of English writing. Students will learn about the components of a sentence, before going on to develop longer clause-complexes, and eventually paragraphs. Grammatical and lexical accuracy of their written work will be a strong focus of the course in addition to the ability to think critically and express their opinions cohesively through written work.

영어 말하기 (Speech with Me)

본 수업은 영어를 활용하여 일상회화를 비롯한 자기소개, 연설문 등을 작성할 수 있도록 교육하는데 그 목적을 둔다. 영어로 논리적인 글을 쓰고 이를 언어로 표현함으로써 대중을 설득하고 자신의 의견에 동의하도록 만드는 능력을 키우는 방법에 대해 수업을 진행한다. 또한, 다른 사람의 의견을 듣고 이를 잘 흡수하여 건설적인 대화를 이끌어가는 법을 배운다. 본 수업은 토론 수업이 아니라 발표 중심의 수업으로 대중 앞에서 능숙하게 정보와 이야기를 영어로 연설하는 것을 주 목표로 한다.

고전동화로 배우는 스토리텔링 영어 (Storytelling English through Classic Fairy Tales)

본 교과목은 영어로 된 고전동화를 읽고 그 문학적 의미를 탐색하고자 한다. 고전동화의 내용을 통해 영미 유럽의 역사적 배경과 흐름을 검토하고, 이를 바탕으로 어떤 문화적 특징이 존재하는지 추적해 보도록 한다. 이와 더불어 영어로 된 문학작품을 통해 영어 능력 향상을 도모하고자 한다.

e-교과서에는 없는 영어 이야기 (Hidden Grammar of English)

일반적인 문법서에 볼 수 있는 내용을 분류, 점검하고 실제로 영어를 구사해야 하는 현장 상황에서의 효용성을 가질 수 있도록 한다.

e-서양철학의 이해 (e-Understanding Western Philosophy)

서양철학은 단지 학문의 한 종류가 아니라 서양역사와 문화의 토대이다. 따라서 서양철학은 새로운 시대의 가치관, 새로운 시대의 인간상, 새로운 시대의 문화를 위한 깊이 있는 관점을 앞서 마련하고 제시하는 기능을 해 왔다. ‘서양철학의 이해’는 지난 시대의 이러한 철학적 통찰을 살펴봄으로써 오늘날 우리 시대와 문화를 조망할 수 있는 탁월한 통찰을 획득하고자 한다. 이를 기반으로 우리는 타인 및 사회 그리고 세계와 보다 깊이 있게 대화할 수 있는 종합적인 사고력을 배양할 수 있을 것이다.

현대사회와 사회학 (Modern Society and Sociology)

사회는 개인의 합 이상이며, 개인을 제한하고 구속하는 힘을 가진다. 개인을 초월

하여 존재하는 사회와 개인의 관계를 살펴보는 것이 사회학이다. 사회와 사회 속의 개인을 이해하기 위해서는 개인들의 의식, 가치, 행위 등이 어떤 사회적 관계와 사회적 조건 속에서 형성되고 변화하는지 파악할 수 있는 시각이 필요하다. 따라서 이 수업은 최근 한국 사회에서 이슈가 된 사건들을 중심으로 사회학의 기초 개념과 고전 사회학 및 현대 사회학의 주요 이론을 학습하며, 사회경제적 변화, 문화, 정치 등 다양한 논쟁을 이해하는 것을 목적으로 한다. 주요 강의 내용은 문화, 젠더, 가족, 조직, 노동, 교육, 계급, 국가, 사회운동, 지구화, 정보사회 등을 포함한다.

한반도 통일과 미래경제 (Korean Unification and it's future economy)

한반도 통일과 미래경제는 미래의 통일시대를 이끌어 나갈 대학생들이 통일에 대한 의식을 정립할 수 있도록 학습하는 교과목이다. 한반도의 통일은 정치와 경제 체제 같은 등 거시적인 통합뿐 아니라 사람과 일상 등 미시적 통합이 이루어져야 하는 과정이라고 할 수 있다. 때문에 수업을 통해 통일과 통합에 대한 기본적인 지식을 바탕으로 학생들 스스로 통일에 대한 비전을 수립해 보도록 한다.

범죄자의 심리 (Criminal psychology)

데이트 폭력 범죄, 문지마 범죄, 연쇄 살인 범죄 등 한국 사회에서 발생하는 여러 범죄 현상을 접하면서 우리는 범죄자가 ‘왜 그런 행동을 했을까’, ‘꼭 그렇게 까지 해야만 했을까’ 혹은 ‘개인적인 이유 때문일까? 아니면 환경적인 원인이 문제일까’ 등 다양한 생각을 하게 된다. 이와 관련하여 본 교과목은 한국사회에서 발생하는 범죄의 양상을 전반적으로 파악하며 범죄자의 행동이 유발되는 사회적, 심리적 연관점은 무엇인지를 알아보기 위해 범죄자의 다양한 특성에 대해 사회심리학적 관점에서 살펴보고자 한다. 즉 인간의 범죄성과 범죄 현상을 이해하기 위하여 범죄를 저지른 범죄자의 주위환경, 가정환경, 친구관계 등과 같은 사회환경과 더불어 범죄자가 반사회적 인격장애자인가 공격적 성향을 가지고 있는가 등과 같은 개인 심리 등에 대한 학문적 접근을 시도한다.

글로벌사회 이슈와 세계시민 (Glocal Social Issues and Global Citizen)

본 교과목의 주요내용은 대학 교양 수준에서 요구되는 다양한 글로벌사회 이슈에 대한 이론적 기초와 개념 및 실태에 대한 이해와 함께 오늘날 한국과 세계에서 벌어지고 있는 사회현상들에 대한 주제별 탐색으로 구성된다. 4차 산업혁명 및 Covid-19로 인하여 인구구조의 변화, 교육의 양극화, 빈곤의 확대 등 전통적으로 핵심적인 삶의 영역에서 변화가 진행됨에 따라, Glocal 세계시민의 관점의 초연결(hyper-connected)사회에 대비하고 새로운 패러다임을 이해할 수 있는 학문적 기틀 제공의 중요성이 대두되었다고 보며 본 수업은 이러한 시대적, 사회적, 환경적 변화를 토대로 현재 지역적, 국가적, 지구적 수준의 이슈를 이해하고 변화의 방향과 이에 능동적으로 대응할 수 있는 방안을 파악해 보고자 하는 것이다. 즉 삶의

질을 위협하는 인구, 환경, 빈곤 문제 등의 글로벌 사회 이슈가 상호간에 어떤 연관성과 인과관계를 가지고 있는지를 살펴봄으로써 글로벌 사회를 이해하고 시각의 다양성을 확보함으로써 책임감 있는 세계시민으로서 성장할 수 있는데 도움이 되고자 한다.

지역학과 강원문화 (Regional Studies Gangwon Culture)

강원지역에 속해 있는 한라대학교이면서 지역의 행정이나 고유의 문화, 지역 인구 특성 등을 알지 못하는 것이 현실, 따라서 지방행정기관의 역할과 지역 고유문화를 이해하는 것도 중요함. 특히 인구감소시대에 학생들이 자기 분야의 인구예측과 함께 수요를 파악하고 진로를 결정할 수 있도록 하는 것이 필요함. 학생들이 지역 관련 정보와 지식을 습득시킴으로써 지역의 문화 및 인구변화에 따른 직업과 사회환경 변화를 예측하여 안정적이고 미래지향적인 사고와 함께 사회일원으로 나아갈 방향을 설정하도록 함. 특히 지역소멸 및 지역대학의 소멸위기에 대응하기 위해서 지역과 인구변화에 기초하는 다양한 분야의 지식과 정보, 행정과 지역문화 시스템 전반에 대한 학문적, 실제적 접근을 통하여 당당한 사회의 일원으로 나아갈 기초를 다지는 것을 교육목표로 함.

국제관계의 이해 (Understanding International Relations)

국제관계를 보는 이론적 접근법, 우리나라의 대외정책 및 최근 국제정치경제 질서의 변화에 대해 강의하고, 개인발표 및 주제토론을 통해 국제관계에 대한 이해를 심화하는 것을 목표로 한다.

북한의 이해 (Understanding of North Korea)

북한의 정치, 경제, 사회 등에 대한 전반적 이해를 토대로 통일문제와 남북관계 현안에서 제기되는 쟁점들에 대해 배움으로써 통일시대를 대비한 균형적 시각을 갖도록 하는 과목이다.

e-다문화사회와 다양성 (e-Multicultural Society and Diversity)

국내 체류 이주민이 증가하면서 한국 사회는 OECD의 기준에 따른 다문화 사회에 본격적으로 진입하며 다민족 다문화공동체국가로 변화하고 있다. 이에 따라 한국 사회를 구성하는 인구도 결혼이주여성, 외국인 근로자, 다문화 학생, 난민 등 점차 다양해지고 있어 이들에 대한 포용과 이해에 대한 사회적 인식과 학문적 지식이 요구되는 시점이라고 할 수 있다. 그러나 한국 사회의 다문화 감수성은 높지 않은 편이고, 학문적인 기반도 취약하여 이주민을 둘러싼 문제는 한국 사회의 문화적 적응 뿐만 아니라 생활세계 전반에서 부각되고 있다. 따라서 다문화사회 진입이라는 새로운 한국사회의 시대적, 구조적 변화를 이해하기 위해서는 다양성에 기반한 사회통합 정책, 다문화 정책을 비롯하여 이주민과 편견, 차별 등 다문화 이슈에 대한 학습이 요구된다고 본다. 이를 위해 이 수업에서는 신교수법(e-Learning)을

적용하여 한국 사회 다문화 현상, 문화적 다양성, 다문화 사회의 동향과 이슈, 다문화와 사회 통합 전력 등에 대해 모색하고 이를 통해 궁극적으로 다양성에 기반한 사회적 포용능력을 키우고 학문과 현상을 창의적으로 융합할 수 있는 세계시민으로 성장해 나갈 수 있는 역량을 강화하고자 한다.

글로벌 한반도와 통일 이노베이션 (Globalization of the Korean Peninsula and Innovative Unification)

전 세계 유일 분단 도(道)이자 남북 접경지역인 강원도의 글로벌 특성을 혁신적이고 미래지향적인 방향으로 파악하는 한편 글로벌 관점에서 북한에 대한 이해를 새롭게 하고 통일에 관한 다양한 상상과 설계를 스스로 하며 주변 국제질서 변화와 개인의 환경을 종합하여 적극적인 진로 개척과 주도적인 사고를 할 수 있는 기초역량을 함양한다.

인성

문화예술의 이해 (Understanding of Arts and Culture)

문화·예술 사업이 전국적으로 활발하게 진행되고 있는 가운데, 문화와 예술을 접목하고 이에 대한 지식을 제공함으로써 지역 문화예술의 활성화에 기여할 수 있는 기초적인 지식을 쌓는다.

옛이야기와 현대문화 (Classical Korean Literature & Contemporary Culture)

삶의 지혜를 갖고 있지만, 그간 널리 알려져 있지 않았던 한국 고전문학 작품을 바탕으로 이 작품들이 의미하는 바가 무엇인지 살피고, 이를 통해 지금을 살아가는 우리들이 깨우칠 수 있는 지혜가 무엇인지 다시금 확인하는 시간을 갖는 것을 목표로 한다.

윤리와 인성 (Ethics and Personality)

본 과목은 직업교육이 담당할 수 없는 개인의 내면을 담당하는 교양교육으로 이 시대를 살아가는 청년들의 삶에 대한 고민을 공유하고 현대 사회의 이슈, 공정과 정의, 민주시민과 사회참여, 공동체와 나눔 문화, 세계시민에 대한 이해를 갖도록 한다.

공학윤리 (Engineering Ethics)

공학적 활동을 하는 엔지니어의 마음자세와 자격이 무엇인지를 살펴본 후 그 필요성에 대해 알아본다. 과학자와 공학자의 지식과 행동은 인간사회의 안전, 건강 및 복리에 대단히 큰 영향을 미치기 때문에 과학자와 공학자에게 책임 있는 도덕적 윤리의식을 가져야 한다. 다양한 사례를 통해 윤리이론 및 윤리문제의 일반적인 해결 방법을 배우고 엔지니어의 책임과 윤리, 정직과 성실, 위험과 안전, 생명

과 환경, 정보통신과 컴퓨터 등에 대해 강의와 토론, 발표를 병행하여 학습한다.

인간행복론 (An Introduction to Happiness)

인간은 무엇을 위해 사는가? 살아가는 동안 행복한 삶을 영위하고자 하는 것은 인간의 보편적인 바람이다. 특히 복잡한 현대 사회를 살아가는 현대인들에게 행복의 의미, 가치는 궁극적으로 추구하고자 하는 삶의 덕목일 것이다. 이 교과목은 인간에게 행복이란 어떤 의미이며, 어떻게 살아가는 것이 행복한 삶인지를 고찰해보고 진정으로 행복한 삶의 방향에 대해 생각할 수 있도록 돕는다.

영미문학산책 (Enjoying English Literature)

본 교과는 영미 단편소설을 포함한 다양한 영미권 문학작품 읽기를 통해 영미 문화의 다양성을 이해하고 수용하여 유연하고 포괄적인 사고를 하는 글로벌 지식으로서의 소양을 갖추게 하는데 목표를 둔다. 글로벌화에 따른 다양한 문화를 여러 장르의 문학작품을 통해 접해봄으로써 인문학적 소양 양성과 함께 영어 교육에 흥미로운 방향을 제시하여 학생들의 언어 능력 함양에도 힘쓴다.

중국사개론 (Outline of Chinese History)

동양사의 큰 흐름은 중국의 역대 왕조로부터 비롯되었다고 말할 수 있다. 따라서 중국의 고대로부터 현대에 이르기까지 각 시대의 주요 사건들을 다룬다. 각 시대별 이슈를 통하여 서양을 비롯한 기타 동양국가들과의 연관관계를 살펴봄으로써 중국사의 장·단점을 파악하고, 이를 토대로 역사적 교훈을 얻게 한다.

스토리 구성과 인식 (Story Format & Cognition)

장르 및 테마에 따른 스토리 구성과 그 안에 담기는 시대적 인식, 문예사적 사유를 살펴본다. 풍자, 피카레스크, 희극, 역사, 감상 비극, 로망스 등의 장르적 형식에 따른 스토리, 테마별 스토리 구성과 그 안에 담겨진 인식과 사유에 대해 배움으로써 인문학적 소양을 쌓는다.

교양 한국사 이야기 (Cultural Korean History)

한국사를 여러 각도에서 이해하고자 한다. 특히 각 시대별 특정 사건뿐 아니라, 시대적 문화적, 정신적 특징을 통해 지금 우리 시대와 대화하고자 한다. 이러한 과정 속에서 우리는 시대를 바라보는 보다 넓은 시야를 갖추게 될 것이다.

내 삶 속의 철학 (Philosophy in my life)

나와 타인 그리고 사회를 바라보는 근본적인 관점들에 대해 살펴본다. 특히 서양 철학사를 참고해 전통적인 관점들을 익히고, 이를 바탕으로 오늘날 우리 주변에서 일어나는 일들에 대해 생각하고 토론한다. 하나의 기준, 하나의 정답이 아닌 끊임

없이 다양한 관점들, 보다 깊은 생각을 탐구하면서 대학생과 지성인으로서의 기초 능력을 함양한다.

고전의 지혜 (The Wisdom of the Classic)

한국을 비롯한 동서고금의 고전과 명저를 요약, 발췌하고 읽고, 이를 4차 산업혁명을 맞이하고 있는 현재 상황에 활용할 수 있도록 재해석하는 것을 교과목의 목적으로 한다.

인문학의 10가지 생각도구 (Ten Thinking Tools in Humanities)

본 과목은 우리 주변에서 일어나는 삶의 다양한 주제와 문제들을 인문학적 개념들로 해체하고 종합해 가는 과정에서 스스로 생각하고 판단하는 <학생 중심의 진정한 인문학적 사고의 연습>을 추구한다. 그러한 인문학적 기본개념들을 <자신의 주어진 삶을 되돌아볼 수 있는 5가지 생각도구>와 <타인과 세계에 대한 이해를 통해 삶 전체를 긍정할 수 있는 5가지 생각도구>로 구성해 총 10가지 생각도구로 주제화했다. 특히 그러한 기본개념들을 나열하고 설명하는 것에 그치지 않고, 그들 사이의 필연적이고 유기적인 관계를 <철학적>으로 해명하고자 한다는 점에서 기존의 유사한 과목과는 본질적인 차이가 있다.

시카고 플랜, 위대한 고전 (Chicago Plan, Great Classics)

본 교과목은 학생들이 ‘고전’의 의미와 가치를 직접 경험하도록 하기 위해 해당 텍스트를 직접 읽고, 생각하고, 표현하는 기회를 제공한다. 이를 통해 고전의 낯설고 어려움 속에서 특별한 재미와 깊이를 찾아가는 것이 본 교과목의 목표이다. 고전이 개인과 사회의 보편적인 가치를 담고 있기에 이러한 수업을 통해 우리는 인간에 대한 이해와 사회에 대한 이해를 심화시킬 수 있다. 또한 고전의 깊이로부터 우리는 오늘날 우리 시대가 놓치고 있는 창의적인 관점들을 획득할 수도 있을 것이다.

인문학속의 삶과 죽음 (Life and Death in Humanities)

오늘날 격변하는 현대사회 속에서 삶과 죽음에 관해 인문학적 고찰을 하는 것을 목표로 한다. 삶과 죽음에는 고통이 수반되는데 이러한 삶의 고통이 어떻게 인간 사회의 성장을 가져올 수 있는지를 탐구하며 과거 역사적 사건 속에서 오늘을 살아가는 우리의 진정한 삶의 자세를 고찰한다.

중국의 사상과 문화 (Thought and Culture of China)

수천 년 동안 동양인의 정신세계를 지배하고 있는 중국의 사상들을 담고 있는 논어, 맹자, 중용, 노자 등을 통해 현대 사회와 인간관계를 이해하는 길잡이로서 이해하고 음미하는 데 역점을 둔다.

역사와 문화의 만남 : 미국으로의 여행 (Journey into American History and Culture)

본 강좌는 역사와 문화라는 두 분야의 경계를 뛰어넘어 우리와 밀접한 관계에 있는 미국의 역사와 문화를 이해하는데 목표를 두고 있다. 미국에 대한 전반적인 이해를 위해 본 강좌에서는 미국의 생성부터 현대에 이르는 역사와 그 사상에 초점을 두고 있다. 본 강좌는 각기 다른 전공을 한두 명의 교수로 구성된 팀티칭 강사로 중간고사를 중심으로 전반(역사전공)과 후반(미국문학전공)으로 강의가 진행됨을 밝힌다.

인간발달과 자기이해 (Human Development and Self-Understanding)

이 과목은 대학생들로 하여금 '내가 누구인지', '나는 무엇을 할 수 있는지'를 스스로 탐색하고 발견하는 과정을 통해 자기정체감을 확립할 수 있도록 돕는 내용으로 구성한다. 자신의 가치관을 수립하고 미래를 설계해 가는 것은 자기이해를 토대로 한 자기수용이 바탕이 되어야 할 것이다. 심리학의 관점에서 발달과 성격에 대한 이론적 이해를 기반으로 객관적인 자료로서 심리검사 등을 실시하고, 다양한 실습을 진행함으로써 자신의 내면을 통합적으로 이해하고 미래를 설계해 가는데 도움이 될 것이다.

현대사회와 리더십 (Modern Society & Leadership)

과거에 비해 다양하고 복잡해진 지식정보화 사회를 이해하기 위한 리더십 관점들을 살펴보고, 패러다임과 리더십, 리더중심/팔로어중심/관계중심/상황중심 패러다임, 조직 패러다임과 리더의 역할에 대하여 알아본다. 그리고 주차별 저명인사들에 대한 리더십을 연구한다.

조직행동론 (Organizational Behavior)

사람은 혼자 살 수 없다. 따라서 누구나 사적, 공적으로 여러 사회와 조직에 몸담고 서로 영향을 주고받으며 살아가게 된다. 본 교과는 사람이 조직과 사회 속에서 개인, 집단, 조직으로 행동하면서 나타나는 행동들을 심리학, 사회학, 경영학 등 다양한 사회과학의 관점에서 살펴보고 이해함으로써 사회와 조직에 더욱 잘 적응하고 효과적으로 대인관계에 대응할 수 있는 방안을 모색한다. 본 과정에서는 사람의 행동에 영향을 미치는 다양한 요인들에 대해 개인, 팀, 조직수준에서 각각 살펴본다.

헌법과 기본권 (Constitution and fundamental rights)

헌법은 최상위법으로 국가의 통치조직과 통치 작용의 기본원리 및 국민의 기본권을 보장하는 근본규범이다. 국민의 권리와 의무, 국회, 정부, 법원, 헌법재판소 등에 대한 학습을 통해 국가에 대한 정체성을 다시 확립하고 다양한 사회적 갈등의 해결방안이 무엇인지 살펴본다.

여행인문학 (Traveling and Humanities)

여행은 단순히 노는 것이 아니라 자아성찰, 타문화와의 만남, 그리고 사회적 변화의 원동력으로 작용하는 인간의 행동이다. 여행과 심리학 관련 사례와 이론을 통해 인문학적 사고를 기르고, 나를 변화시키는 여행에 대해 생각할 기회를 가진다.

실무

법률의 이해 (Understanding of Law)

사회 속에 관계를 형성하는데 있어 질서 확립은 그 사회를 존속시키는 관건이 된다. 현대사회를 살아가는 지성인, 생활인으로서의 기초적 법상식과 생활법률 등을 배운다.

기업경영기초 (Business Management Basics)

기업 및 조직의 목표를 달성하기 위한 경영성의 중요성이 날로 증대하는 최근에 인적, 물적 자원을 효율적으로 운영하기 위한 경영의 기초적인 개념을 이해, 자가 발전을 도모하는데 목적이 있다.

공학과 경영 (Engineering and Management)

대학이 전략적으로 추구하는 테크노 리더를 양성하기 위한 실천 전략 과목으로 경영학을 공대생에게 사례 중심으로 교육하는 테크노 실용 경영학으로 공대생에게 경제/경영 개념과 마케팅개념, 원가개념 등 산업현장에서 요구하는 기초적인 경영학적 개념들을 소개하고 교육하여 이를 통해서 공대생의 실용학풍의 모델을 제시하며, 경영현장에서 문제해결을 할 수 있는 능력을 갖추게 함으로 궁극적으로 다음의 요건을 충족하는 것을 목표로 한다. (1) 기업에서는 공학적 기초 위에 경영적 자질을 겸비한 관리자로 (2) 벤처기업을 창업하면 성공확률이 가장 높은 벤처사업가로 (3) 일반 기술 사회에서는 실천력을 갖춘 테크노 리더로서의 이미지를 구축하도록 한다.

경제의 이해 (Understanding of Economics)

일상생활을 합리적으로 영위하는데 필요한 경제 원리를 실제 주변에서 쉽게 접할 수 있는 사례 중심으로 탐구, 경제적 마인드를 배양하는 데 도움이 되고자 한다.

자기경제관리 (Management of Self-economics)

빠른 사회변화로 인하여 평생직장의 개념이 없어지고, 고령화 사회가 됨에 따라 개인의 평균수명도 연장되고 있다. 사회의 변화 속에서 성공적인 삶을 영위하기 위해서는 신체적 건강뿐만 아니라 경제적인 요인도 중요한 부분이다. 따라서 이에 대비한 개인 생활설계의 중요성이 부각되고 있으며, 특히 노후의 성공적인 삶을 위해서

는 20대부터 자기 경제관리가 중요한 부분이다. 본 과목에서는 각 생애주기별 리스크 요인이 무엇이며 이를 대비하기 위한 방법을 통하여 20대부터 자기 경제 관리에 대한 중요성을 인지하고 경제적 마인드를 배양하는데 도움이 되고자 한다.

생활속의 경영 (Management in Life)

미래사회의 경영환경은 교과서에서 공부할 수 있는 전형적인 형태로만 구성되진 않는다. 그보다는 생활 속에서 경영 그 자체를 배우게 되는 경우가 많을 수밖에 없는데, 본 교과목에서는 생활 속에서 어떤 경영마인드를 배울 수 있는지에 대해 실제적인 실무학습을 통해 공부하고자 하며, 이를 통해 졸업 후 사회에 진출했을 때 언제 어디서 건 간에 경영마인드를 확실하게 가질 수 있도록 하는데 수업 목적이 있다.

경제학으로 세상보기 (Understanding the World through Economics)

희소한 경제자원에 대한 소비자, 생산자, 정부 등 경제주체의 합리적 선택에 대해서 이해하고 경쟁시장, 독점시장 등을 통하여 시장경제의 장단점을 배우며, 시장과 기업에 대한 정부 정책의 효과를 배운다. 경제학에 대한 기본적인 지식을 습득하고 경제 경영 분야의 상위 과목을 배우기 위한 기초를 학습한다.

법과 정의에 대한 이해 (Understanding of law and justice)

현대 사회생활에서 필수적 법학의 기초개념 특히 법의 개념, 법사상에 대한 이해를 기반으로 도덕, 관습 등 여타의 사회규범과의 관계 및 법의 효력, 법해석방법에 대해 고찰한다. 법의 이념 중 하나인 정의에 대한 법철학자들의 견해를 알아보고 헌법, 행정법, 형사법, 민사법 등 실정법의 내용을 간략하게 소개하여 개별법들이 담고 있는 기본원리에 대한 파악을 시도한다.

근로환경과 근로자의 권리 (Industrial Relations)

대다수의 학생들은 졸업 후 취업을 한다. 취업이란 고용자와 피고용자라는 새로운 환경을 접하는 것을 의미한다. 전통적으로 갑과 을 관계라는 말이 있어왔듯이 갑을관계란 불평등한 관계를 이르는 대표적 관계라 할 수 있다. 사회는 이러한 불평등한 관계를 개선하기 위해 많은 제도와 법규를 개선해 왔다. 이는 미래의 근로자로서 학생들의 권리와 의무, 그리고 가장 중요한 이해 관계자인 고용자와의 관계에 대한 이야기이다. 미래 사회인으로서 새로 다가올 근로환경을 이해하고 적응력을 높이는데 도움을 주고자 한다.

현대과학의 이해 (Understanding of Modern Science)

21세기의 물리학, 우주과학, 유전공학, 컴퓨터에 이르기까지의 현대과학에 관련된 내용을 어려운 수학이 없이 개념과 흥미 위주로 접근한다. 대학생으로서 현대과학에 대한 기초지식이나 상식을 갖는 것을 주요 교육목표로 한다.

교양수학 (General Mathematics)

수학에 어려움을 느끼는 학생들을 위한 아주 기초적인 수학 이론, 즉 집합, 수 체계의 발전, 함수 및 삼각비 등의 학습과 수학의 역사적인 사건들을 소개함으로써 학생들의 수학에 대한 관심과 흥미를 유발하고자 한다. 아울러 수학의 발전이 문명의 발전에 어떻게 기여해 왔는지를 다루고자 한다.

생활과 컴퓨터 (Computer In Daily Life)

정보사회에서는 필요한 정보를 모으고 가공하고 활용할 수 있는 경쟁력을 가져야 하는데 ‘컴퓨터 활용’은 필수적이다. 본 교과목은 가정과 학교, 사무실 등 사회 모든 분야에서 폭넓게 활용되는 컴퓨터 활용능력을 향상하기 위해 개설된 강좌로, 업무의 효율을 높여 주는데 필수적인 엑셀에서는 기본 문서 작성, 수치 데이터를 효과적으로 다루기 위한 수식과 함수 작성 및 데이터 관리와 분석, 차트, 매크로 활용을 실습하며, 프레젠테이션 작성능력 향상을 위한 파워포인트에서는 발표 자료를 이해하기 쉽고, 명료하게 작성하여 청중들에게 발표함으로써 효과적인 커뮤니케이션이 가능하도록 실습한다.

의약품의 과학 (Science in medicine)

현대 사회의 의료, 제약기술 발전으로 인류의 건강과 삶의 질은 크게 개선되었으나, 이러한 산업의 발전과 함께 무수히 많은 종류의 의약품들도 시장에 쏟아져 나오게 되었다. 대한민국은 약에 대한 접근성이 매우 높아 증상에 따른 의약품을 손쉽게 구입할 수 있어 약물 오남용, 부작용 등에 노출될 위험성이 크다. 본 과목에서는 현대사회의 필수품인 의약품이 ‘독’이 아닌 ‘약’이 될 수 있도록 일상 생활에서 흔히 접하는 의약품과 건강기능식품에 대해 배우고, 연관 산업 및 정책에 대한 기초 지식을 함양한다.

인간과 건강 (Human and health)

인간과 건강은 신체적, 정신적, 사회적으로 건강한 삶을 사는 것을 목표로 하고, 주로 위생과 환경에서 오는 다양한 질환에 대해 이해하고 이러한 질환의 예방 방법 및 치료방법에 대해 배우고자 한다. 개인을 넘어 사회 및 대중들에게 질병이 전파되지 않도록 예방하고 관리하는 방법을 이해하고 습득한다.

발명과 지식재산 (Inventions and Intellectual Property)

현대사회에서는 4차 산업혁명과 함께 조직보다는 개인의 역량을 더욱 중시 여기는 경향이 있다. 사람들이 생각하기에, 지식재산 하면 특허였던 과거에서 벗어나, 기술뿐만 아니라 디자인, 저작권, 상표 등 우리 생활과 아주 가까운 곳에 지식재산이 있음을 알게 되었고, 사람들의 관심 또한 돈에 대한 욕망과 함께 아이디어가

자산이 된다는 생각을 하고 있다. 따라서 본 과목에서는 현대인이 가져야 할 상식으로서 자신의 아이디어를 지식재산으로 만드는 기초역량을 습득한다. 특히, 개인의 아이디어를 토대로 발명을 만들고, 이를 지식재산으로 만드는 과정에 대하여 공부한다.

e-생활속의 빅데이터 분석 (e-Big data analysis in daily life)

어려운 통계 지식이나 수학적 공식, 복잡한 분석 모형이 필요 없이, 우리들의 일상에서 접할 수 있는 데이터들에 대한 데이터 전처리와 데이터 시각화를 중점적으로 다룬다. 생활 속에서 쉽게 만날 수 있는 문제를 정의하고, 이를 해결하기 위해 필요한 라이브러리와 함수의 사용법을 살펴본 후 데이터를 시각화하여 데이터 분석의 기초 과정을 학습할 수 있다.

창의융합

창의적 발상과 문제해결 (Creative Thinking and Problem-Solving)

현대 사회가 강조하고 있는 문제해결 능력을 키우기 위해서는 고정관념이나 선입견으로부터 벗어나 문제 상황을 직시하는 과정 자체가 중요함을 강조하여, 창의적 발상은 본질적으로 논리적이고 추론적인 사고와 밀접한 연관이 있음을 인식하게 한다.

AI시대의 스토리텔링 (Storytelling in the AI)

본 교과에서는 마케팅 과정에서도 필수적으로 요구되는 스토리텔링에 대한 변별적 인식을 고취한다. 공과대학 학생들의 경우 새로운 제품 또는 서비스를 개발하기 위해 다양한 상상을 한다. 하지만 실제 학생들이 제품 개발에 대한 창의적인 사고와 발상은 부족한 현실이다. 이에 스토리텔링의 기본지식과 함께 다양한 섹터 콘텐츠의 스토리텔링적 해석을 통해 스토리텔링 구현 능력에 대한 이해와 창조적 발상의 토대를 마련하고자 한다.

인문학과 테크놀로지 (Humanities & Technology)

문학, 영화, 그림 등 인문학의 세계에 나타난 테크놀로지에 대한 이해와 융합적이고 복합적인 사고의 경험을 제공하고 확장하여 창의적 사고능력을 배양함으로써 인간과 세계에 대한 이해의 폭을 확장하고자 한다.

문화콘텐츠 나우 (Cultural Contents Now)

21세기 신성장 동력산업으로 떠오르고 있는 문화산업과 그 기반이 되는 문화콘텐츠의 개념과 사례, 현황과 미래전망을 살펴본다. 본 과정을 통해 문화산업과 문화콘텐츠의 기반이 되는 인문학과 문화예술에 대한 이해를 높이고, 이런 각각의 기

초문화가 어떻게 문화콘텐츠와 산업으로 성장하게 되는지 탐구한다.

AI를 활용한 창의적 영어 글쓰기 (Artificial Intelligence and Creative English Writing)

인공지능 도구를 활용하여 다양한 영어 글쓰기를 시도해봄으로써 창의적이고 효과적인 영어 능력 향상을 목표로 하고 있다. Chat GPT 및 AI 글쓰기 도구를 영어로 활용해봄으로써 외국어 의사소통 능력 향상 및 정확한 정보전달, 글쓰기 능력 향상을 통한 기초 문해능력 향상에 도움을 주고자 한다. 또한 최근 이슈가 되고 있는 AI윤리와 정보의 신뢰성 등의 문제에 대한 토론을 통해 논리적인 사고력 향상에 기여하고자 한다.

문화원형으로서의 그리스 로마 신화 (Greek and Roman mythology as a cultural prototype)

문화원형으로서 다뤄지는 그리스 로마 신화의 배경을 학습하고, 콘텐츠 속에서 어떻게 다뤄지는지 알아본다. 그리스 로마 신화를 소재로 한 콘텐츠를 해석하는 방법과, 창작하는 방법을 알 수 있다.

한국정치의 이해 (Understanding of Korean Politics)

정치 분석에 필요한 기본 개념과 이론을 공부하고 그 바탕 위에서 한국정치의 구조와 특성, 주요 행위자들, 갈등 조정 과정을 배워 한국정치 전반에 대한 이해를 높인다.

공학과 사회 환경 (Engineering and Social Environment)

보건 및 안전, 경제, 환경 등의 사회적 문제에 대해 공학적 해결방안을 모색해봄으로써 문제해결 능력을 배양하고 적용 가능성, 지속 가능성과 같은 영향을 분석할 수 있는 능력을 갖추게 한다.

4차 산업혁명과 대중문화 (The 4th Industrial Revolution and Popular Culture)

4차 산업혁명은 오늘날 다방면에 걸친 시대의 흐름이 되었으며, 대중문화에도 많은 영향을 끼치고 있다. 이에 지성인들은 4차 산업혁명에 대한 이해와 대중문화에 대한 이해를 살펴보고, 양자 사이의 생산적인 관계를 논의할 필요가 있다. 본 과목은 4차 산업혁명을 ‘기술과 과학’의 관점에서 이해하고, 대중문화를 ‘문화와 시민사회’라는 관점에서 살펴볼 것이다.

사회문제 이해와 해결 (Understanding and Resolving Social Problems)

현대사회가 갖는 제반 사회문제에 대한 이해력과 분석력을 함양할 수 있는 이론적 지식을 습득하게 하고 대표적인 사회문제를 경험적으로 분석하는 기초 위에서 사회복지적 해결대책 및 정책대안을 학습한다.

웰빙시대의 인간생활 (Human life in the era of well-being)

인간에 대한 이해를 역사적, 사회적, 정치적, 경제적, 심리적 접근을 통하여 살펴보고, 복지에 대한 개념과 실재를 다양한 방면에서 조명한다. 또한 인간과 복지에 대하여 통합적으로 다 학문적 접근을 시도한다.

미디어 속 휴먼 스토리 (Human Story in the Media)

현대사회에서 대중들이 특정 집단이나 사람에 대해서 갖는 이미지는 주로 미디어를 통해서 형성되는 경우가 많다. 미디어에서 제공하는 이미지를 그대로 습득하게 될 경우 해당 집단과 사람에 대해 고정관념이나 편견이 발생할 가능성이 있다. 따라서 본 교과목을 통해 미디어에 등장하는 다양한 집단과 사람에 대해 가치중립적으로 재해석하고자 한다. 특히 학생들이 직접 미디어 콘텐츠를 제작하는 도전을 통해 새로운 시각과 성찰을 표현하는 역량을 강화하고자 한다.

인간과 환경 (Environmental Science)

수질 오염, 대기 오염, 지구 온난화 현상 등의 환경오염에 의한 생태계 파괴와 대체 에너지문제 등을 기후변화 융합과정에 연관하여 알기 쉽게 해설하며 인간과 자연과의 관계를 이해시키고, 환경에 대한 의식을 고취시킨다. 특히 국내뿐만 아니라 전 세계적으로 2도 목표를 달성하려는 로드맵에 대한 이해를 돕는다.

4차 산업혁명과 ICT (The 4th Industrial Revolution and ICT)

4차 산업혁명시대를 맞이하여 대학생들에게 어떤 ICT(Information & Communication Technology)들이 우리 사회에 존재하며 그것들이 어떻게 우리 사회에 적용이 되어서 회사와 사회에 어떤 영향을 미쳤는지를 알아보고자 한다.

인공지능 입문 (Introduction to Artificial Intelligence)

최근 4차 산업혁명 시대에 접어들면서 인공지능은 많은 영역에서 우리 사회를 변화시키고 있다. 인공지능은 과학, 공학 분야뿐만 아니라 음악, 미술과 같은 예술 분야에서도 활용되고 있다. 본 교과목에서는 인공지능을 처음 접하는 학생들도 인공지능의 복잡하고 어려운 개념을 쉽게 이해할 수 있도록 알기 쉬운 설명과 다양한 응용 분야에 대해서 다룬다.

음료의 과학과 문화 (Beverage Science and Culture)

인류의 역사에서 차, 커피와 술은 빼놓을 수 없는 음료이다. 본 교과목에서는 과거에서부터 현재에 이르기까지 전 세계인의 사랑을 받고 있는 차와 커피 그리고 술이라는 매력적인 음료 속에서 무심코 지나쳤던 현상의 과학적 재발견을 통해 한 잔의 액체 속에 숨어있는 다양한 과학적 원리를 배우고, 학생들 본인이 주로 즐겨 마시는 음료 속 ‘알고 마시면 더 맛있는’ 과학적 사실을 스스로 탐구하는

시간을 갖는다.

소프트웨어와 창의적 사고 (Software and creative thinking)

이 수업은 소프트웨어를 이해하고, 언플러그드 교육을 통해 컴퓨팅적 사고를 키운다. 또한 엔트리 언어 및 파이썬 언어를 이용하여 소프트웨어 제작을 위한 프로그래밍 과정을 여러 예제를 통해 배운다. 그리고 센서 보드와 햄스터 로봇을 이용하여 피지컬 컴퓨팅 프로그래밍 기술을 습득한다. 즉, 센서를 통해 현실세계에서 들어오는 조건을 통해 액추에이터를 동작하는 과정을 배우고, 이를 통해 IoT 기기의 하드웨어 및 소프트웨어의 원리를 습득한다. 마지막 부분에서는 간단한 팀 프로젝트를 행함으로써 팀별 소통을 통해 창의적 기획안 작성과 프로젝트를 완성해 가는 과정을 경험한다.

색채와 생활 (Understanding of Color Design)

색채에 대한 기초적인 이론을 이해하고, 이를 토대로 다양한 이미지를 색채로 표현하는 방법을 학습하여 이미지 스케일 팔레트를 도출할 수 있다. 또한, 영화, 문화, 축제 등의 색채로 기호화된 사례와 색채 마케팅 활용 사례를 파악하여 실제 현장에서 응용이 가능하도록 색채 디자인에 대해 학습한다.

소통

국제사회 지도자 연구 (Globalization and International Society)

국제사회의 기본적인 구조와 특성을 이해하고, 리더십의 개념과 리더십 개발에 필요한 역량 및 지도자가 되는 과정에 대해 배운다. 또한 국제사회를 이끌어가는 지도자들의 사례 연구를 통해 다양한 리더십 모델을 배운다. 이를 통해 학생들이 장차 국제적 감각을 갖춘 지도자로 성장하는 데 도움이 되도록 한다.

상상과 논리의 쓰기 (The Writing of Imagination and Logic)

이질적인 상상과 논리의 쓰기를 통해 사고력과 표현력의 상관성이 중요함을 인식하고 이를 제고하기 위해 다양한 쓰기를 위한 기초와 방식을 익히고자 한다.

스크린 잉글리쉬 (Screen English)

최근 학생들은 문자 매체보다는 동영상 매체에 더 친숙하다. 이러한 추세에 맞추어 다양한 매체를 이용하여 학습자들에게 강의하는 것이 영어에 대한 이해의 폭을 넓히는 데 도움이 되는 것 같다. 영화의 시청각적 장점과 흥미를 이용하여 보다 효율적이고 실용적인 영어를 접하고 습득할 수 있는 기회를 제공하고자 하는 것이 이 교과의 목표이다.

영어토론 (English Debate)

Students will develop the ability to absorb new concepts quickly in English. They will learn to synthesize it to produce well formulated opinions on the topic. Students will also learn communicative techniques such as presenting their opinions, delivering a point of view, and convincing others.

영어듣기와 발음연습(1) [English Listening and Pronunciation Practice(1)]

기본적이고 체계적인 영어 발음원리를 습득하고 연습하여 올바른 듣기(Listening)와 말하기(Speaking) 능력을 갖추는데 토대가 되도록 한다. 특히, 실제 미국생활에 응용될 수 있는 표현을 중심으로 발음연습과 듣기연습을 한다.

영어듣기와 발음연습(2) [English Listening and Pronunciation Practice(2)]

기본적이고 체계적인 영어 발음원리를 습득하고 연습하여 올바른 듣기(Listening)와 말하기(Speaking) 능력을 갖추는데 토대가 되도록 한다. 특히, 실제 미국생활에 응용될 수 있는 표현을 중심으로 발음연습과 듣기연습을 한다.

나의 성공적인 대학생활 설계 (Designing Successful Campus Life)

이 수업은 대학생의 변화와 발달, 그리고 대학생의 교육성과와 이에 영향을 주는 요인들을 다룬다. 이를 통해 학생들은 자신의 대학생활을 통해 어떤 변화와 성장을 기대할 수 있는지 알 수 있고, 긍정적인 변화와 성장을 위해 대학생활을 하면서 무엇을 해야 하는지 알 수 있을 것이다. 구체적으로 수업을 통해 대학생 발달 이론과 대학효과모형, 대학생의 몰입과 성과, 다양한 유형의 고등교육 성과에 대해 알아봄으로써 자신의 대학생활을 의미 있게 만드는 기회가 될 것이다.

심리학의 이해 (Understanding of Psychology)

본 과목은 인간심리에 대한 기본적인 지식을 배우는 데 목표를 둔다. 인간의 생물학적 특성, 인간발달단계에 따른 특성, 언어와 사고, 사회적 행동과 인간관계, 심리적 적응과 정신건강 문제, 광고 및 소비자 행동에 이르기까지 폭넓은 문제를 심리학적 관점에서 바라보며 이를 통해 보다 공동체 안에서 타인을 폭넓게 이해하고 우리의 삶의 질을 향상시키고자 한다.

젠더와 문화 (Gender and Culture)

“젠더와 문화”는 대학의 교양 교과목으로, 젠더와 관련된 다양한 사회문화적 영역을 탐구하고 이를 학문적으로 분석하고 다양한 의견을 공유하는 데 중점을 두는 수업이다. 교과목은 학생들에게 젠더와 관련된 사회문화적 주제에 대한 학문적 이해를 제공하고, 비판적 사고와 분석력을 기르며, 다양성과 포용성을 증진시키는 데 목적을 두고 있다. 학생들은 본 교과목을 통해 사회문화적으로 민감한 주제에

대한 깊이 있는 토론과 연구를 수행하며, 학문적인 관점에서의 젠더와 관련된 사회문화적 문제에 대한 이해를 확장해 나갈 것이다.

현대사회와 미디어 (Modern society and the Media)

현대사회에서 미디어는 어떤 의미인가? 미디어 리터러시 능력은 우리의 핵심 생존기술 중의 하나이다. 인공지능과 가상현실로 대표되는 4차 산업혁명 시대에 미디어 지형과 사회현상은 급속히 변하고 있다. 복잡하고 다양한 미디어 현상을 이해하기 위해 현대사회 미디어의 특징과 진화과정, 관련된 미디어 이론과 논쟁, 다양한 사건과 이슈를 통해 미디어가 우리 일상에 어떤 영향을 주는지 학습한다.

굿 라이프 심리학 (Psychology of Good Life)

본 교과목은 인간의 마음을 폭넓게 이해하기 위한 과목으로, 심리학(Psychology)에 기반을 둔다. 인간의 심리에 대한 이해를 바탕으로 자신에 대한 객관적 이해, 타인의 이해를 통한 올바른 인간관계를 형성하도록 한다. 뿐만 아니라 일상생활과 사회활동에 필요한 적응능력과 문제해결능력의 함양을 위한 심리학적 지식과 기술과 태도를 습득하여 궁극적으로 행복한 삶을 살아가는데 도움이 되도록 한다.

토론을 통한 논리학으로의 초대 (Invitation to Logics through Discussion)

사람은 항상 타인과 소통하면서 살아간다. 소통의 능력은 지식정보사회에서 개인의 지식과 정보를 잘 전달하고 표현하는 능력으로 논리적 사고능력을 기본적으로 갖추고 있어야 할 것이다. 그리하여 기호 논리학을 바탕으로 논리적 사고 능력을 함양하기 위한 기본적인 논리학의 내용들을 배우고자 한다. 또한 현재 학생들의 이슈가 되는 내용들을 주제로 정하고, 자발적으로 팀을 구성하여 구체적으로 토론을 시행해 보고자 한다.

실천

퍼스널 브랜딩 (Personal Branding)

급변의 시대, 사회에 적응하는 인재가 되기 위한 과정으로서, 학생이 자신의 ‘정체성’을 파악하고, 객관적인 자신의 특성과 입지, 기능을 분석하는 기회를 제공한다. 정신분석 언어학적 접근으로 내면 자아를 분석 파악하고, 이를 통해 자신을 기술하고 표현하는 능력을 제고한다. 더불어 외면적 자아를 제고하기 위해 자신의 브랜드화에 대한 기호학적 지식과 현지화의 정보를 습득함으로써, 자신의 ‘정체성’과 변화하는 사회에 적응하는 ‘페르소나’ 간의 보다 성공적인 융합을 위한 자신만의 퍼스널 브랜드를 작성해 본다.

커리어개발 (Career Development)

학생들의 경력 관리와 개발을 위한 구체적 방법을 제시함으로써, 스스로 자신의 가치를 높이는 자기만의 노하우를 마련하도록 유도하고자 한다.

언어와 학습 심리의 이해 (Understanding Psychology of Language and Learning)

학습심리학, 인지심리학, 언어습득의 주요 개념을 소개하고 인간 언어의 특징, 언어의 구조, 언어와 사고에 관한 언어학 및 심리학 이론들을 다룬다. 언어발달과 학습에 관한 내용 및 대학생활에서 요구되는 학습능력을 고찰해보고 자신의 학습 스타일을 찾아 자신에게 적합한 학습전략, 학습방법 등을 찾아보고자 한다.

조직내 인간관계 (Human Relations in Public)

본 교과목은 우리 사회의 대표적인 공조적 내부의 다양한 상황(법규제정, 예산편성과 집행과정, 인사과정 등)에서 발생하는 각종 인간관계의 형성과 진행(소통, 협상, 설득, 갈등 해소 등)을 살펴 보고 바람직한 인간관계 해법을 이해토록 함.

교수학습지원센터

1 운영목적

교수학습지원센터는 ‘학생성공과 지역 발전을 선도하는 대학’이라는 학교 비전에 따른 ‘자기주도적으로 미래를 준비하는 융합인재 양성’의 교육목표에 맞추어 인재양성을 위한 효과적인 교수(teaching), 학습(learning) 전략과 방법을 연구하고 지원한다.

2 역할

본교 인재가 갖추어야 할 6대 핵심역량인 글로컬(Glocalization), 인성(Heart), 실무(Ability), 창의융합(Logic), 소통(Leadership), 실천(Activity) 역량을 함양할 수 있도록 대상에 따른 맞춤형 지원 및 다양한 교수 학습 프로그램을 개발하고 시행한다.

☑ 교수학습지원센터 - 교양선택(e-러닝 교과)

2025학년도

학년	학기	이수 구분	교과목 번호	교과목명(국문)	교과목명(영문)	6대 핵심역량						학점	시수		비고	
						G1	G2	G3	G4	G5	G6		필수	선택		이론
전체	전체	교선	04185	e-서양철학의 이해	e-Understanding Western Philosophy	5	5					3	3	3	0	
		교선	04192	e-크리에이티브 리터러시	e-Creativity Literacy	4		3				3	3	3	0	
		교선	04745	e-다문화사회와 다양성	e-Multicultural Society and Diversity	8				2		3	3	3	0	
		교선	04746	e-생활속의 빅데이터 분석	e-Big data analysis in daily life			5	5			3	3	3	0	
		교선	04102	e-4차 산업혁명: 융합적 분석과 인문학의 대안	e-The 4th Industrial Revolution: its convergent analysis and the Alternatives of Humanities				6	4		3	3	3	0	학점 교류
		교선	04103	e-톡!톡! 디자인 씽킹과 창업이야기	e-Tok! Tok! Design Thinking & Start-up Story				6	4		3	3	3	0	학점 교류
		교선	03324	e-음식과 세계문화	e-Food and Culture				8	2		3	3	3	0	학점 교류 (계절)

☑ 교수학습지원센터 - e-러닝 교과목 개요

e-서양철학의 이해 (e-Understanding Western Philosophy)

서양철학은 단지 학문의 한 종류가 아니라 서양역사와 문화의 토대이다. 따라서 서양철학은 새로운 시대의 가치관, 새로운 시대의 인간상, 새로운 시대의 문화를 위한 깊이 있는 관점을 앞서 마련하고 제시하는 기능을 해 왔다. ‘서양철학의 이해’는 지난 시대의 이러한 철학적 통찰을 살펴봄으로써 오늘날 우리 시대와 문화를 조망할 수 있는 탁월한 통찰을 획득하고자 한다. 이를 기반으로 우리는 타인 및 사회 그리고 세계와 보다 깊이 있게 대화할 수 있는 종합적인 사고력을 배양할 수 있을 것이다.

e-크리에이티브 리터러시 (e-Creativity Literacy)

인간의 창의성과 창작활동으로 통칭되는 크리에이티브가 전 세계의 근현대 문화 예술, 대중적 상업 활동과 연계하여 어떻게 발전되고 표현되어 왔는지를 살펴본다. 또한 이를 통해 21세기 4차 산업혁명 시대를 더욱 풍요롭게 할 다양한 각종 미디어와 크리에이티브를 어떻게 이해하고 실생활에 활용할 수 있는지 알아본다.

e-다문화사회와 다양성 (e-Multicultural Society and Diversity)

국내 체류 이주민이 증가하면서 한국 사회는 OECD의 기준에 따른 다문화 사회에 본격적으로 진입하며 다민족 다문화공동체국가로 변화하고 있다. 이에 따라 한국

사회를 구성하는 인구도 결혼이주여성, 외국인 근로자, 다문화 학생, 난민 등 점차 다양해지고 있어 이들에 대한 포용과 이해에 대한 사회적 인식과 학문적 지식이 요구되는 시점이라고 할 수 있다. 그러나 한국 사회의 다문화 감수성은 높지 않은 편이고, 학문적인 기반도 취약하여 이주민을 둘러싼 문제는 한국 사회의 문화적 적응 뿐만 아니라 생활세계 전반에서 부각되고 있다. 따라서 다문화사회 진입이라는 새로운 한국사회의 시대적, 구조적 변화를 이해하기 위해서는 다양성에 기반한 사회통합 정책, 다문화 정책을 비롯하여 이주민과 편견, 차별 등 다문화 이슈에 대한 학습이 요구된다고 본다. 이를 위해 이 수업에서는 신교수법(e-Learning)을 적용하여 한국 사회 다문화 현상, 문화적 다양성, 다문화 사회의 동향과 이슈, 다문화와 사회 통합 전력 등에 대해 모색하고 이를 통해 궁극적으로 다양성에 기반한 사회적 포용능력을 키우고 학문과 현상을 창의적으로 융합할 수 있는 세계시민으로 성장해 나갈 수 있는 역량을 강화하고자 한다.

e-생활속의 빅데이터 분석 (e-Big data analysis in daily life)

어려운 통계 지식이나 수학 공식, 복잡한 분석 모형이 필요 없이, 우리들의 일상에서 접할 수 있는 데이터들에 대한 데이터 전처리와 데이터 시각화를 중점적으로 다룬다. 생활 속에서 쉽게 만날 수 있는 문제를 정의하고, 이를 해결하기 위해 필요한 라이브러리와 함수의 사용법을 살펴본 후 데이터를 시각화하여 데이터 분석의 기초 과정을 학습할 수 있다.

e-4차 산업혁명: 융합적 분석과 인문학의 대안 (e-The 4th Industrial Revolution: its convergent analysis and the Alternatives of Humanities)

이 강좌는 인공지능(AI), 로봇과 자동화, 가상현실(VR)과 증강현실(AR), 빅데이터와 사물인터넷(IOT)을 통한 초연결 사회, 생명의 창조와 조작 등 4차 산업혁명의 양상에 대하여 자연과학과 인문학을 융합하여 분석한다. 철학과 윤리가 없는 과학자는 프랑켄슈타인에 지나지 않는다는 관점에서 첨단 과학기술이 야기할 인간과 사회의 변화상을 예측하고 이에 대해 인문학적 성찰을 한다. 자연과학이 결여된 인문학은 추론에 불과하다는 관점에서 인문학을 자연과학과 융합한다. 더 나아가 4차 산업혁명 시대에 부합하는 새로운 세계관과 패러다임, 철학과 윤리를 제시하고 대안 또한 제안한다. 이 강좌를 통해 학생들은 4차 산업혁명에 대해 자연과학과 인문학을 융합하여 분석하고 전망할 뿐만 아니라 새로운 세계관과 철학, 윤리, 대안을 가지고 이를 대비하고 선도하는 능력을 함양할 것이다.

e-톡!톡! 디자인 씽킹과 창업이야기 (e-Tok! Tok! Design Thinking & Start-up Story)

창업초기 예비창업자가 창업하기 위해서는 시장에서 매력적으로 받아들여질 수 있는 사업모델과 제품 또는 서비스의 실체를 만들어 내야 한다. 이를 위해 본 과목은 창업자가 갖추어야 할 역량과 우수한 외부 기술과 산업지식이 무엇인지 탐색

하고 확보할 수 있는 방안을 학습하고, 이를 통해 창업아이템을 개발하는데 도움이 될 수 있도록 교육한다.

e-음식과 세계문화 (e-Food and Culture)

인간의 식습관은 문화의 형성과 변천을 나타내는 주요 요소로, 한 사회 또는 집단 구성원에 의하여 습득, 공유, 전달되는 식생활 문화는 각 민족의 문화적 특성을 이해할 수 있는 중요한 부분이다. 따라서 각 나라 문화의 심층적 고찰을 위해서는 그 나라의 고유 음식문화를 이해하는 일이 선행되어야 할 것이다.